NES-TG-FRA

HOW TO PLAY

KONAMI®

KONAMI®

This official seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System®.

This game is licensed by Nintendo for play on the

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

English

CONGRATULATIONS!

You now own the authentic Konami home version of the "TOP GUN" video game, one of Konami's many original video hits. We suggest that you read this instruction manual thoroughly before playing the game.

TABLE OF CONTENTS

Introduction/How To Play 4

The F-14 Fighter 5

Controlling Your Fighter in Combat 6

Game Screen 7

Controlling Your Fighter When Refueling/Landing 8

Refuel Mode/Landing Mode ... 9

Levels of Combat 10

Enemy Aircraft 11

Enemy Ships 12

Enemy Ground Forces 13

Taking Care of Your Game 14

The Impossible Mission?

Snug in the cockpit of a thirty-million dollar war machine, you ease the control stick forward and aim the plane's nose toward the center of the runway. The sun glows orange on the horizon of Fightertown, USA, and all appears peaceful as you complete your second training sortie of the day.

Back inside the flight room, you relax with a hot cup of java, content being the Navy's hottest fighter jock. Suddenly the commander bursts in and gives you a quick salute. His face appears ice cold as he hands you orders marked Top Secret. Breaking the seal, you read the news:

The enemy has invaded vital oil fields and is preparing to advance on our allies. It's navy is fully deployed, and our intelligence warns us they will soon commence an all-out attack on our task force in the region. Adding to the conflict, they have put into operation their latest space base, capable of launching killer satellites on a moments notice.

Your orders, Lieutenant, are to immediately join the carrier USS Enterprise. From there, you will command a squadron of F-14's into battle, with your primary mission being to knock-out the enemy's leading air, sea and land forces, and then to proceed forward, destroying the space base. Remember, the entire free world will be flying with you. If you succeed, World War III will be averted. If you fail, may God help us all. Good Luck.

Signed—Mr. President.

You crumple the orders and eat them. You know what you must do.

How To Play

Strap in, Lieutenant, and take a deep breath. You're about to be catapulted from the deck of a nuclear carrier, within range of enemy forces. And, once in the air, you'll take full control of an F-14 Fighter loaded to the hilt with missiles and cannons.

You begin your mission with 3 aircraft. The game—if you can call war a game—ends when your 3 planes are destroyed, or when you accomplish your mission by taking out the enemy's space base. But, before reaching your ultimate target, you'll confront 3 types of combat—air-to-air combat, air-to-sea combat and air-to-ground combat. After battling through each combat level, you must return to your carrier and nail a pin-point landing to refuel and reload before facing your next deadly challenge.

During the mission your F-14 Fighter can be wiped-out in the following manner. A direct hit by an enemy missile, or a volley of enemy cannon shots, will damage your aircraft. The only way to avoid the catastrophies caused by enemy fire is to be a great pilot. Another problem during these long-range attacks can be empty fuel tanks that'll send you tumbling toward Earth. But to avoid a fuel shortage, you can refuel once in the middle of each level except level 1. (See pages 8 & 9 for refueling instructions)

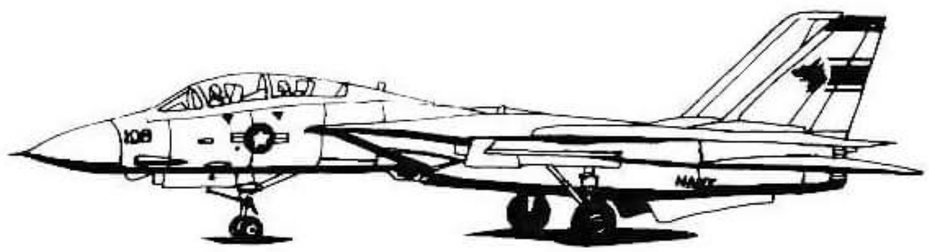
The "TOP GUN" video game is designed for a solo pilot using CONTROL (1). Your skill as a Naval aviator is determined at the end of your mission by the total number of points accumulated. Points are scored by knocking off enemy forces.

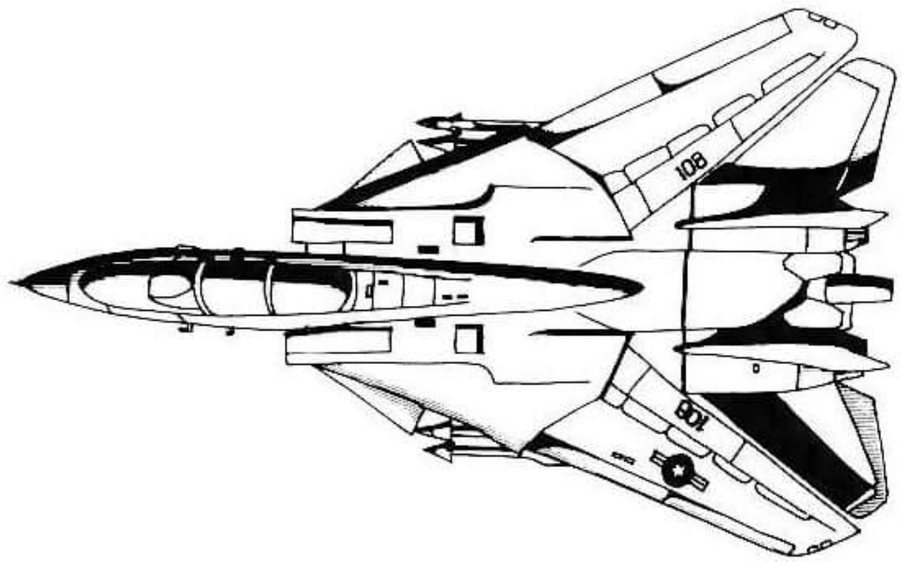
To fire-up your jet engines, press the START button on your CONTROL. Then, just before take-off, select your desired missiles. You can choose from the T-11 HOUND, the T-22 WOLF and the T-33 TIGER. To make your selection, move the curser by pressing the SELECT button. When you've locked onto the missile you want, press the START button.

Once armed, your fighter will automatically launch into the danger zone, and the fate of the free world will instantly rest on your shoulders.

The F-14 Fighter

The F-14 Fighter is the Navy's premier jet fighter. It thrives on air-to-air combat and is considered one of the best dogfighting planes ever flown. With Mach II (+) capabilities and an array of heat-seeking missiles, this aircraft is a plane that makes the best pilots proud.

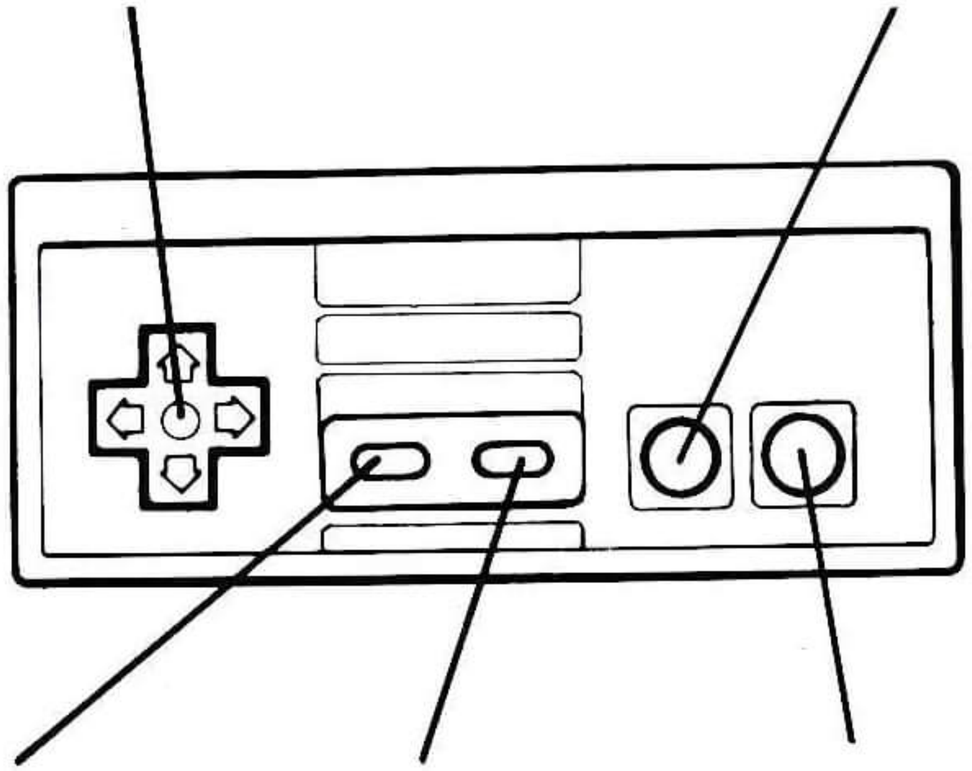




Controlling Your Fighter In Combat

Control Pad
Use the control pad to guide your fighter. It should become like an extension of your hand, because the slightest touch will send you soaring at an incredible speed in whatever direction you point.

B Button
Line up bogeys and then press B button to lock on. When your sights flash red on the target, press B button again. This launches one of your missiles.

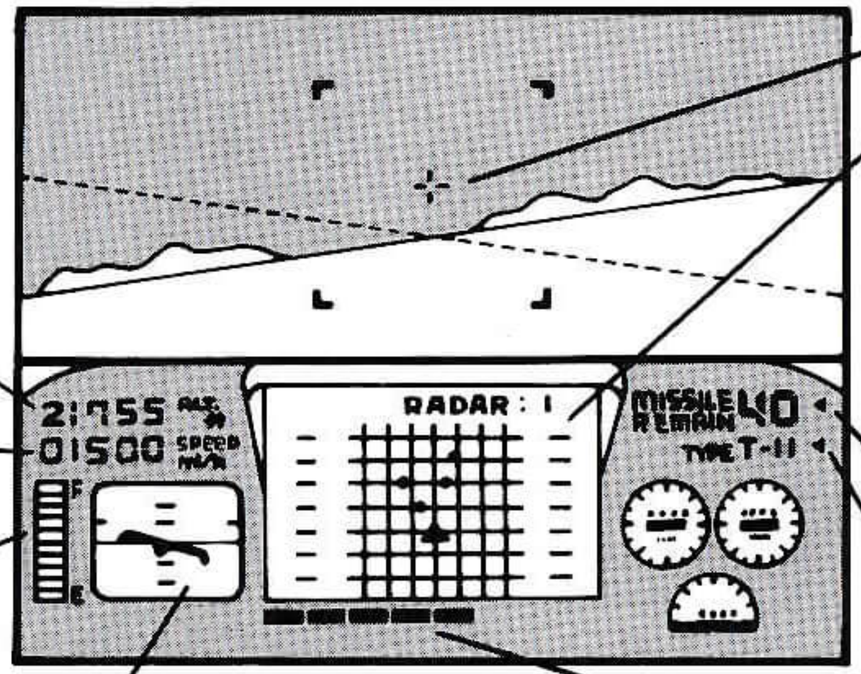


Select Button
Not used during combat.

Start Button
When you run low on fuel or missiles, press the start button to call in a refueling plane. Note, you can only use this tactic one time per combat level. (except combat level 1.)

A Button
Press the A button to fire cannons. Remember, you have an unlimited supply of rounds, so let 'em have it.

The Pilot's-Eye View



Cannon and Missile Sight
Use to line up and lock onto enemy bogeys.

Multi-function Monitor
The Multi-function Monitor is usually a radar screen, indicating the positions of the enemy. But it also indicates warnings, such as when a bogey is on your tail or when you're flying too low. When in the refueling mode, it indicates the position of the tanker plane's fuel line.

Altimeter
The Altimeter reflects your altitude.

Air Speed Indicator

Fuel Meter

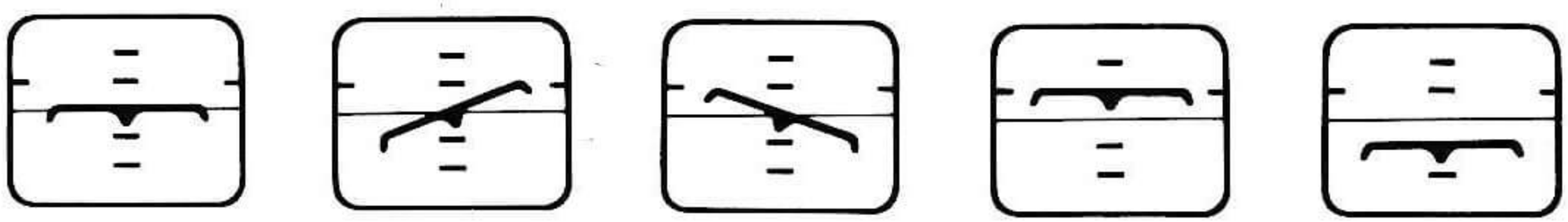
Number of Missiles Remaining

Missile Type Indicator

Artificial Horizon
The Artificial Horizon indicates the various angles and directions you are flying.

Damage Indicator
When your plane is hit by enemy cannon shots, the Damage Indicator's red blocks decline. When all of the blocks are eliminated, so are you.

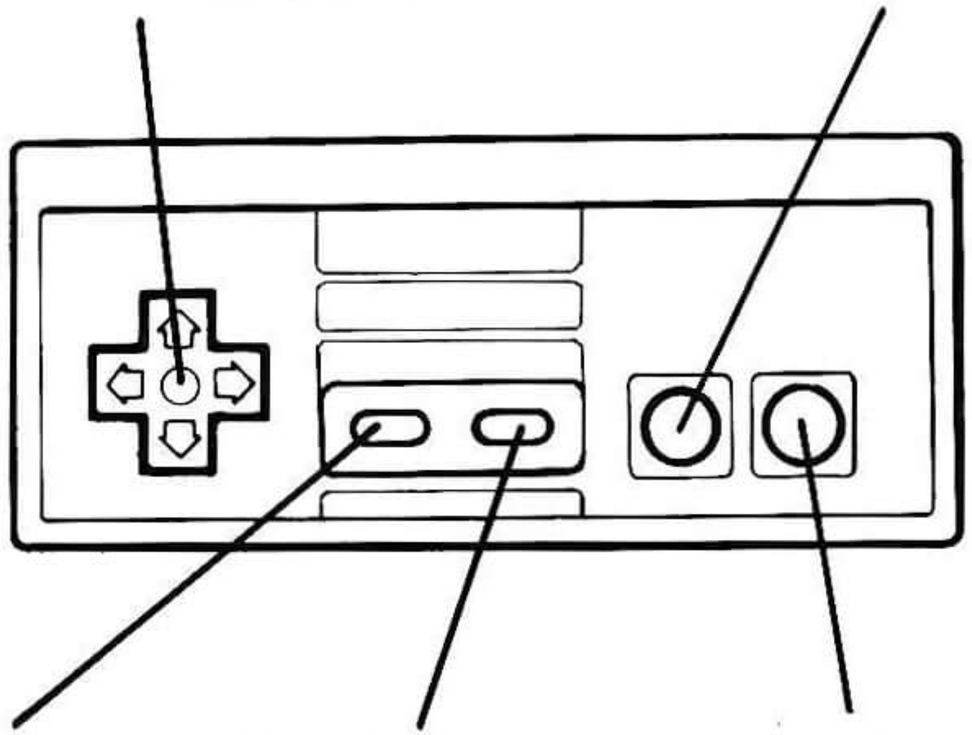
Normal **Left Bank** **Right Bank** **Climb** **Dive**



Controlling Your Fighter When Refueling And Landing

Control Pad
Guide your aircraft with the control pad to line up with the tanker's fuel line. When landing, use it to maneuver your bird for a pin-point touch down on the carrier deck.

B Button
Press and hold down the B button to decrease your air speed. Release it when you have slowed to a speed you want to maintain.

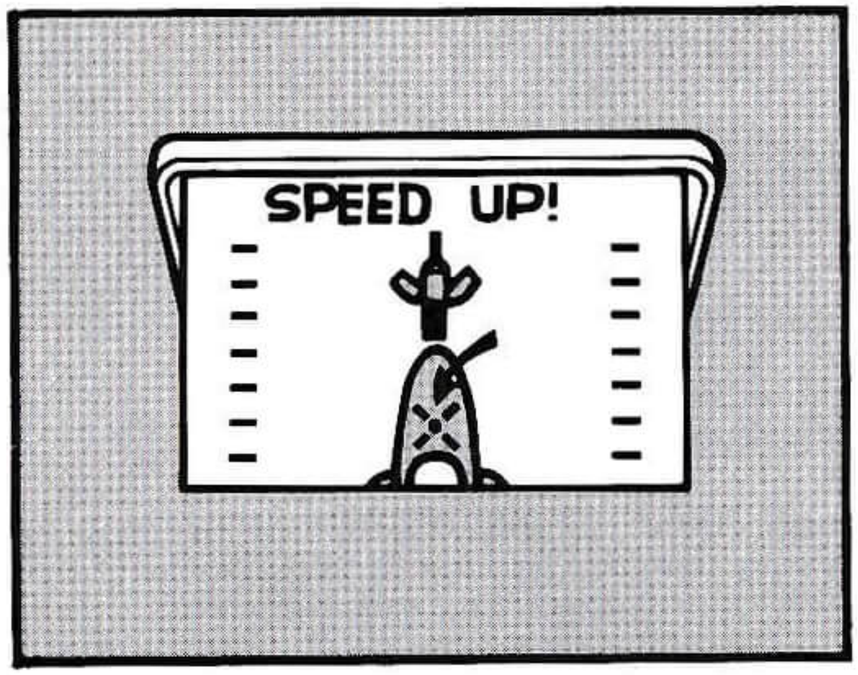


Select Button
Not used during refueling or landing mode.

Start Button
Not used during the landing mode. Used to start the refueling sequence.

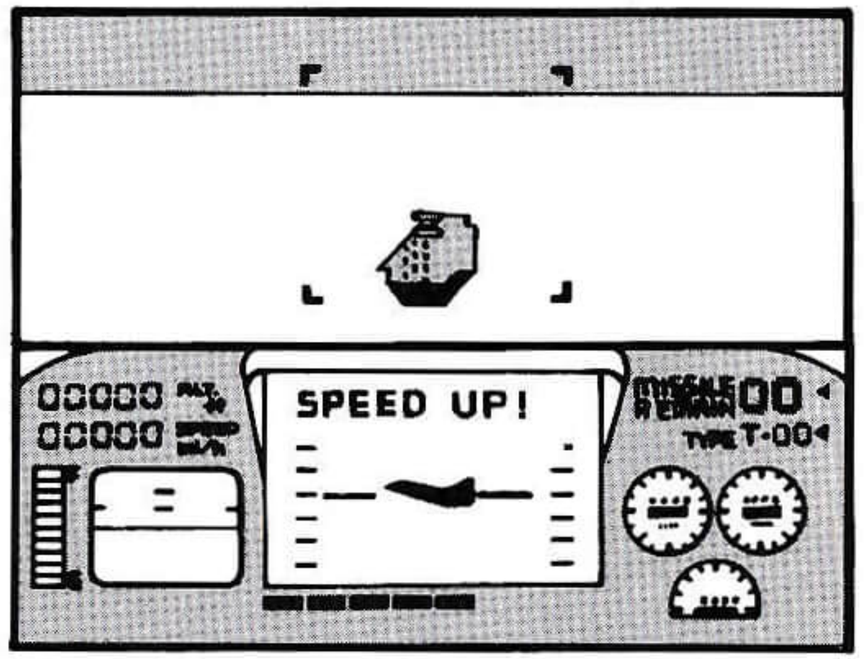
A Button
Press and hold down the A button to increase your air speed. Release it when you reach the speed you want to maintain.

Refueling Mode



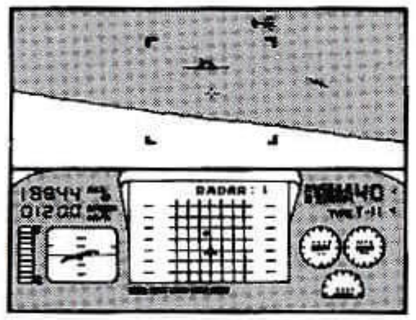
If you run low on fuel, warning messages will alert you to the predicament. When this occurs, be advised to press the START button, calling in a refueling tanker. After the tanker arrives and lowers its refueling boom, guide your aircraft, using the radar screen, into docking position. If the rendezvous is successful, you'll be refueled and ready to fight on. But again remember, only one refueling per combat level. (except level 1.)

Landing Mode



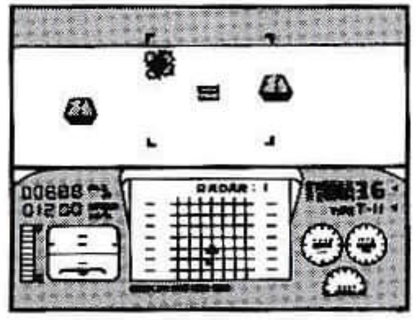
After you ace each of the four combat levels, you must return to your carrier and successfully land. If you make it, damage to your F-14 will be repaired, and you may even receive bonus points. But don't get too cocky! Because any good pilot will tell you that the most nerve racking part of this job is landing a jet fighter on the narrow deck of a Navy flat top. And if you fail, your plane is history. To succeed, your altimeter should read 200, and your air speed should be set at 288.

The Four Levels Of Combat



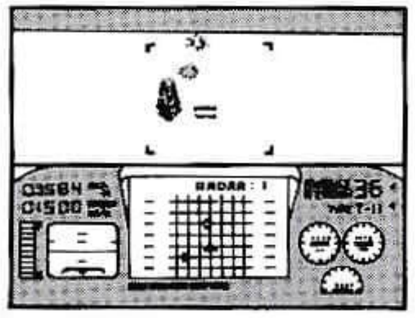
Combat Level One

Combat level one offers you your first taste of dogfighting. It's like an introduction to destruction or a warm-up stage before the heat of battle. But don't take it too lightly or you'll end up splashed at sea.



Combat Level Two

Combat level two leads you into the jaws of the enemy's naval prowess. Deadly destroyers, killer cruisers and shifty subs pose threats from below, while enemy planes launched from the carrier, Minsk, attack from above. So aim true, because unless you reach the Minsk and smash her to bits, you won't come close to accomplishing your mission.



Combat Level Three

Combat level three sends you soaring over enemy shores and into the soul of their ground defenses. You'll need serious poise to avoid guided missiles and nerves of steel to out-maneuver low altitude attack copters. But if you can blast through the main enemy fortress, you'll find yourself on the edge of glory.

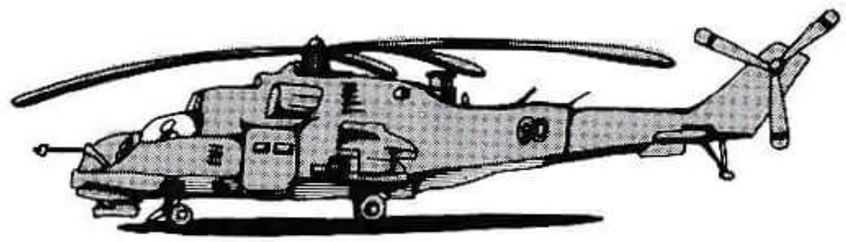
Combat Level Four

Nobody ever said glory was for those with weak stomachs, and in combat level four your guts will be tested like never before. The enemy will throw everything they've got at you in all or nothing defense of their pride and joy—the killer satellite space base, which is their means of conquering the heavens and eventually dominating the world.

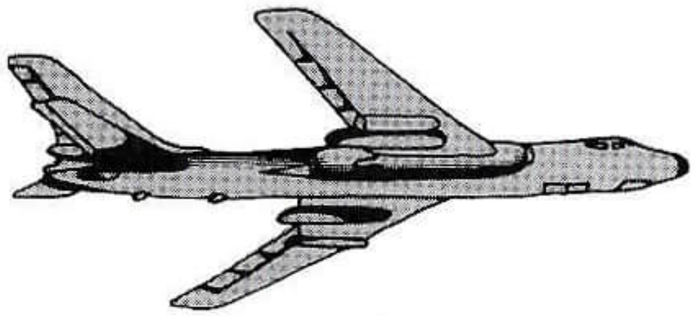
This is your Waterloo. Spare nothing and return a hero.

Enemy Planes

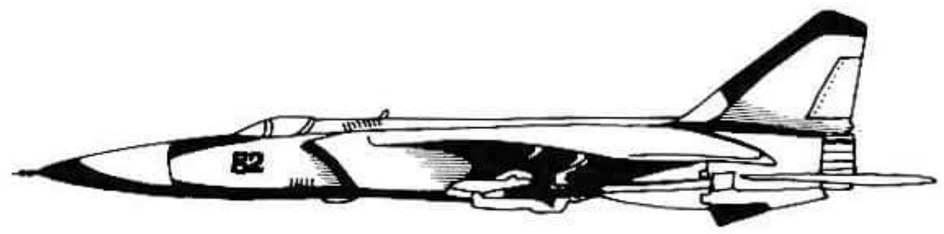
IL-76 Gargantuan Transport Plane



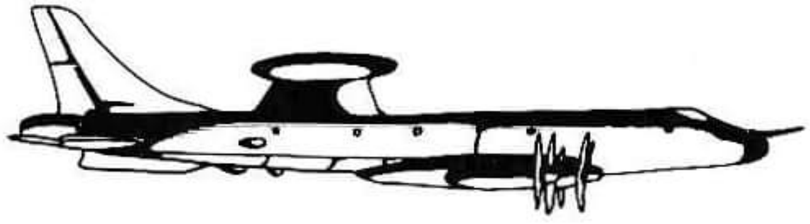
MI-24 Attack Copter



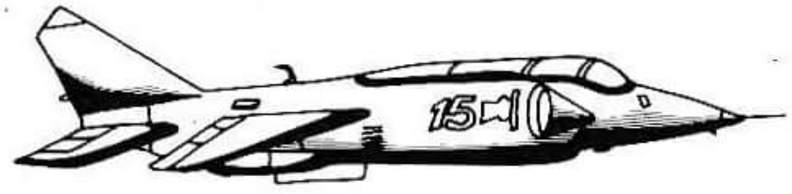
TU-13 Backfire Bomber



MG-25 Coyote Fighter

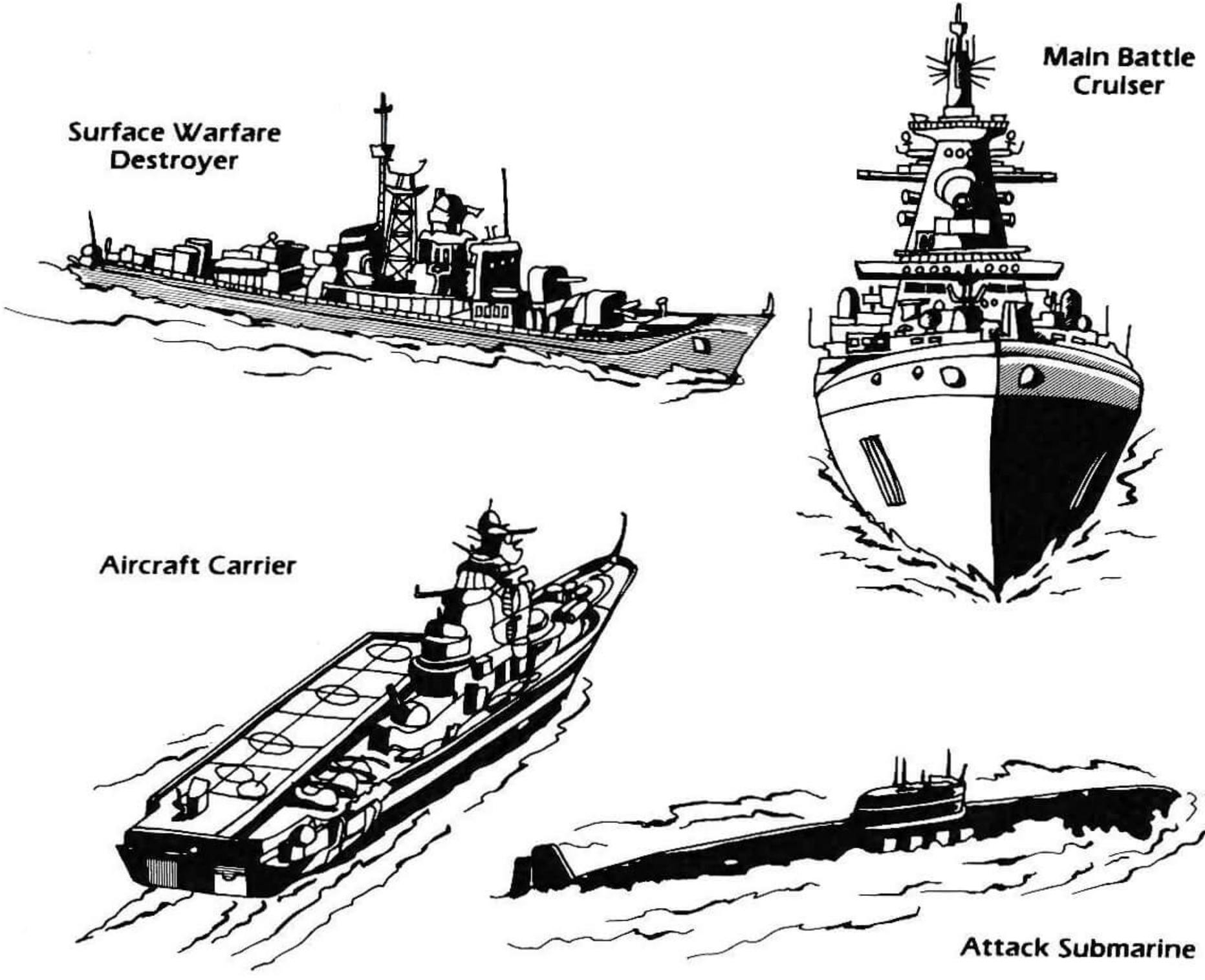


TU-126 Seek and Destroy Craft

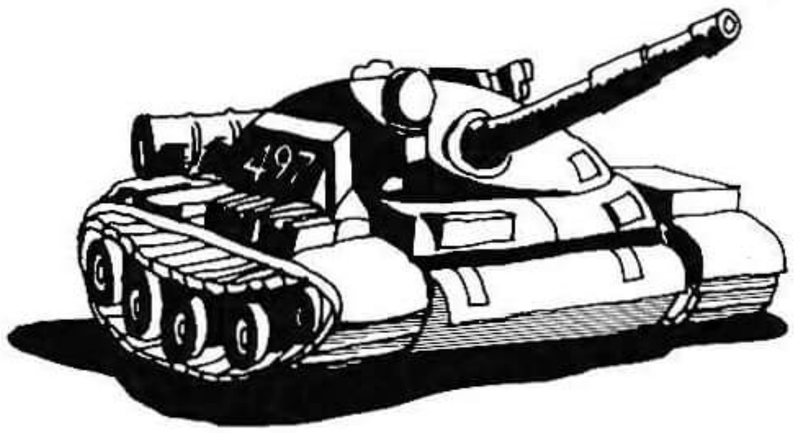


SY-27 Rapid Fire Jump Jet

Enemy Ships

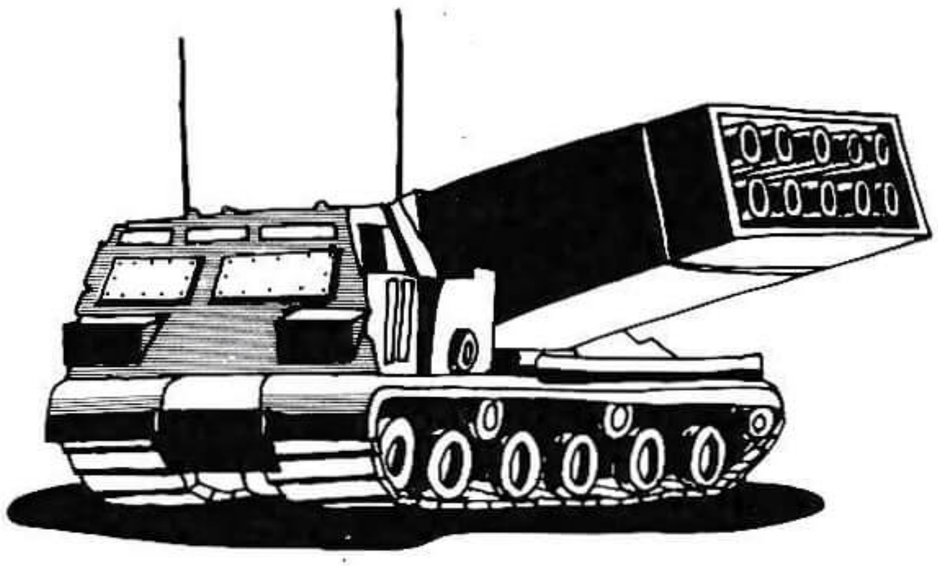

Surface Warfare
Destroyer
Main Battle
Cruiser
Aircraft Carrier
Attack Submarine

Enemy Ground Forces

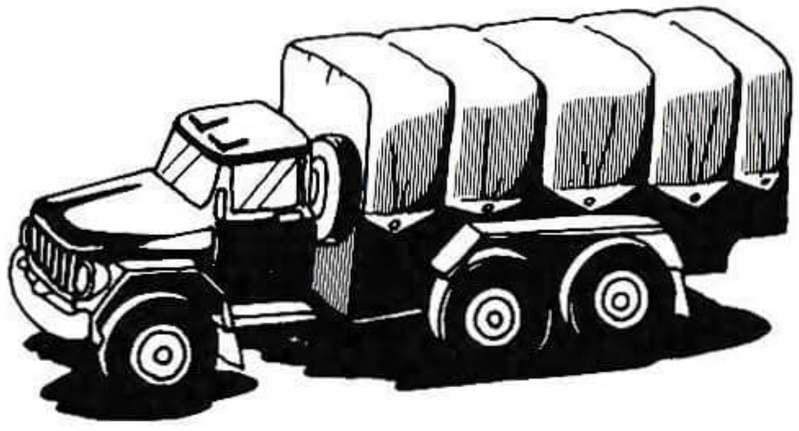


MBT Main Battle Tank

SK-91 Mobile Cruise
Missile Launcher



The Sage Fire
Multiple Rocket System



All-Terrain
Advance Troop Transport

Treat Your Konami Game Carefully

• This Konami Game Pak is a precision-crafted device with complex electronic circuitry. Avoid subjecting it to undue shock or extremes of temperature. Never attempt to open or dismantle the Game Pak.

• Do not touch the terminal leads or allow them to come into contact with water or the game circuitry will be damaged.

• Always make sure your NES Control Deck is SWITCHED OFF when inserting the Game Pak or removing it from the NES Control Deck.

• Never insert your fingers or any metal objects into the terminal portion of the expansion connector. This can result in malfunction or damage.

FÉLICITATIONS!

Vous venez d'acheter l'authentique version du jeu vidéo «TOP GUN», l'un des nombreux succès originaux de KONAMI, qui vous permet de jouer chez vous.

Nous vous suggérons de lire attentivement et entièrement la pré-sente notice avant de commencer à jouer.

TABLE DES MATIERES:

Introduction et règles du jeu..... **16**

L'avion de combat F14..... **17**

Comment contrôler votre avion pendant le combat **18**

L'écran **19**

Comment contrôler votre avion pendant le réapprovisionnement en carburant..... **20**

Comment vous réapprovisionner en carburant et comment atterrir **21**

La flotte aérienne ennemie **23**

La flotte navale ennemie **24**

L'infanterie ennemie **25**

Précautions d'emploi de votre appareil.. **26**

LA MISSION IMPOSSIBLE ?

Installé confortablement dans un appareil de guerre d'une valeur de 30 millions de dollars, vous appuyez sur le manche à balai et dirigez le nez de votre avion vers le centre de la piste d'atterrisage. Les lueurs du couchant dorent l'horizon au-dessus de la ville de Fightertown, aux USA, et tout semble tranquille alors que vous rentrez satisfait de votre deuxième sortie de la journée. Dans la salle des pilotes, vous vous détendez en sirotant une tasse de java chaud, suprême raffinement offert par la Navy ... Soudain, le commandant de la base entre précipitamment et vous salue très sèchement. Son visage est de glace, il vous tend une enveloppe indiquant : «SECRET ABSOLU». Vous la décachetez et lisez le message suivant:
«L'ennemi a envahi les champs pétrolifères vitaux et prépare une offensive contre nos alliés. Il a déjà déployé toutes ses forces et nos services secrets nous préviennent d'une attaque générale
sur tous les fronts de notre région. En plus des forces ordinaires, ils ont déclenché leur dernière base spatiale, capable de lancer des satellites meurtriers instantanément. "Lieutenant, vous devez immédiatement rejoindre le porte-avion USS ENTERPRISE: De là, vous commanderez une escouade de F14. Votre premier objectif consistera à abattre les forces aériennes, navales, et terrestres de l'ennemi. Ensuite, vous devrez détruire la base spatiale."
N'oubliez pas que l'avenir du monde libre entier sera entre vos mains: si vous réussissez votre mission, la 3ème guerre mondiale sera évitée; si vous échouez, que Dieu nous aide!
Bonne chance!
Signé: Le Président.»
Vous chiffonnez le message et l'avalez: vous savez ce qu'il vous reste à faire!

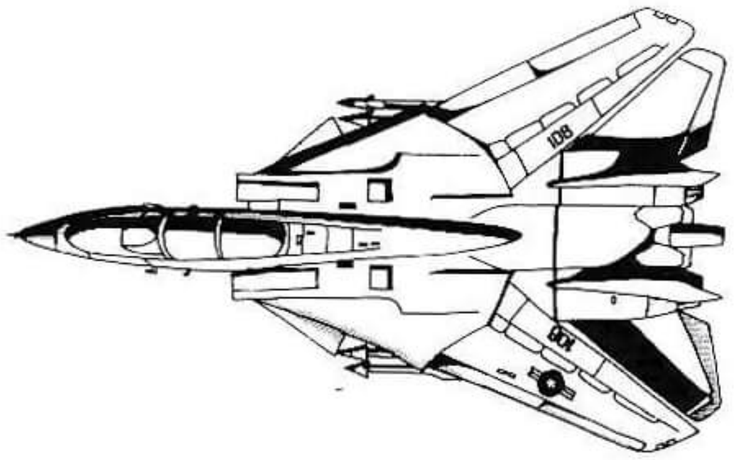
REGLES DU JEU:

Attachez votre ceinture, Lieutenant, et respirez un bon coup!
Vous allez être catapulté du pont d'un porte-avion nucléaire au milieu des forces ennemies. Une fois dans l'air, vous devrez contrôler un avion de combat F14 plein à ras-bord de missiles et de canons. Vous commencez votre mission avec trois avions. Le jeu - si l'on peut appeler la guerre un jeu! - se termine lorsque vos trois avions ont été détruits ou si vous réussissez à accomplir votre mission en détruisant la base spatiale ennemie. Mais avant d'atteindre votre dernière cible, vous serez confronté à trois types de combat:
-combat aérien
-combat naval /aérien
-combat terrestre / aérien
Après chaque type de combat, vous devrez retourner sur votre porte-avion et réussir un atterissage magistral pour prendre des réserves en carburant et en munitions, avant d'affronter l'étape suivante de votre lutte sans merci.

Pendant votre mission, votre avion F14 peut être détruit de différentes façons. D'une part, votre avion peut être touché et abimé par un missile ou des coups de canon ennemis. La seule manière d'éviter la catastrophe est de prouver que vous êtes un excellent pilote.
D'autre part, si les réservoirs de votre avion sont vides pendant ces attaques de longue durée, vous risquez évidemment de piquer irrémédiablement vers la terre. Pour éviter une panne de carburant, vous pouvez vous réapprovisionner une fois, au milieu de chaque étape, sauf pendant la première partie du jeu (voir p. 8 et 9 les consignes concernant le réapprovisionnement en carburant).
Le jeu vidéo «TOP GUN» est destiné à un seul joueur qui devra utiliser les commandes pour jouer. Votre habilité, en tant que pilote, est déterminée à la fin de votre mission par le nombre total de points accumulés au cours de la partie. Vous gagnez des points en abattant les forces ennemies.
Pour fair démarrer votre avion, appuyez sur le bouton «DEPART» de votre console de jeu. Ensuite, avant de décoller, vous devez sélectionner les missiles dont vous désirez vous munir. Vous pouvez choisir entre les lévriers T11 (Hound T11), les loups T22 (Wolf T22), et les tigres T33 (Tiger T33). Pour faire votre sélection, activez le curseur en appuyant sur le bouton de sélection. Quand vous avez programmé votre choix, appuyez sur le bouton «DEPART».
Une fois armé, votre avion sera automatiquement propulsé dans lazone de danger, et le destin du monde libre reposera immédiatement sur vous.

LES AVIONS DE COMBAT F14:

Les avions de combat F14 sont les meilleurs avions de combat de la Navy. Ils foncent dans les combats aériens et sont considérés parmi les meilleurs avions de guerre ayant jamais existé. Capables d'atteindre une vitesse Mach II (et plus) et dotés de missiles extrêmement perfectionnés, ces engins de guerre sont des avions qui rendent fiers les meilleurs pilotes.



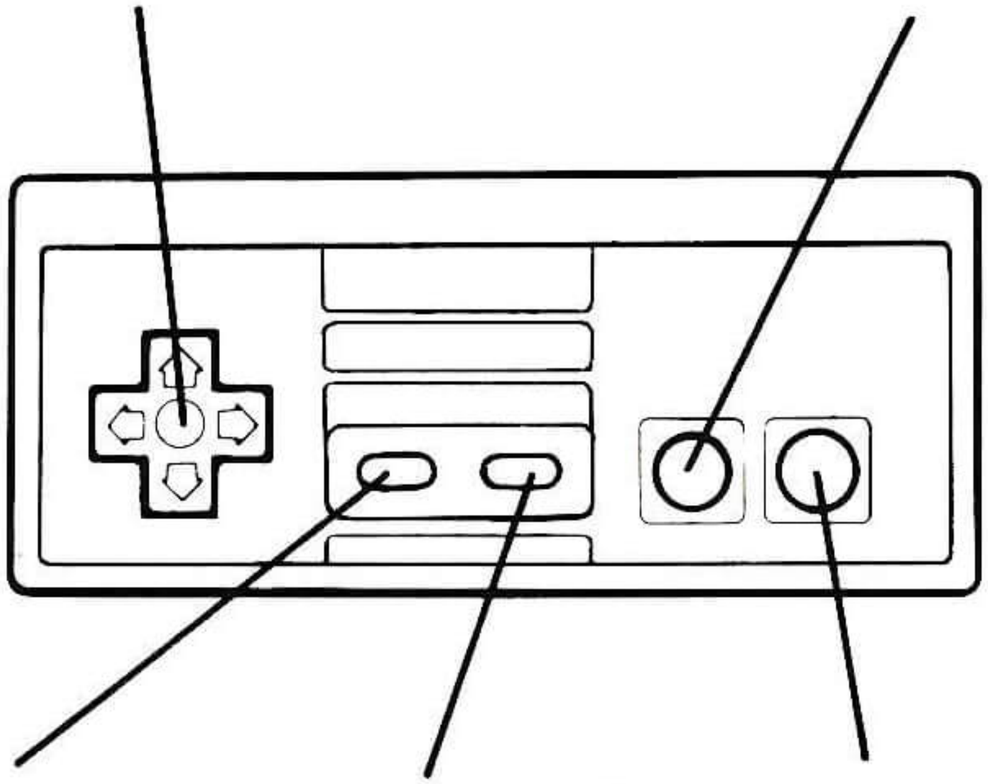
COMMENT CONTROLER VOTRE AVION PENDANT LE COMBAT

Manette de contrôle:

Utilisez cette manette pour diriger votre avion. Elle doit devenir comme un prolongement de votre main, car le moindre mouvement que vous lui imposez peut vous fair grimper en altitude à une vitesse prodigieuse, et dans toutes les directions possibles.

BOUTON B

Alignez-vous sur les symboles représentant les éléments à abattre et fixez-vous sur cette position. Quand votre viseur s'éclaire en rouge sur la cible, appuyez à nouveau sur le bouton «B»: vous lancez ainsi un missile.



Bouton de sélection:

Ne pas utiliser pendant le combat.

Bouton de DÉPART:

Lorsqu'il ne vous reste plus assez de munitions ou de carbu-rant, appuyez sur le bouton de DÉPART pour appeler un avion de ravitaillement. Attention, vous ne pouvez avoir recours à cette tactique qu'une fois par étape de combat (sauf pen-dant la première étape).

BOUTON A:

Appuyez sur le bouton «A» pour tirer. N'oubliez pas que vous disposez d'un nombre illimité de tirs, alors profitez-en!

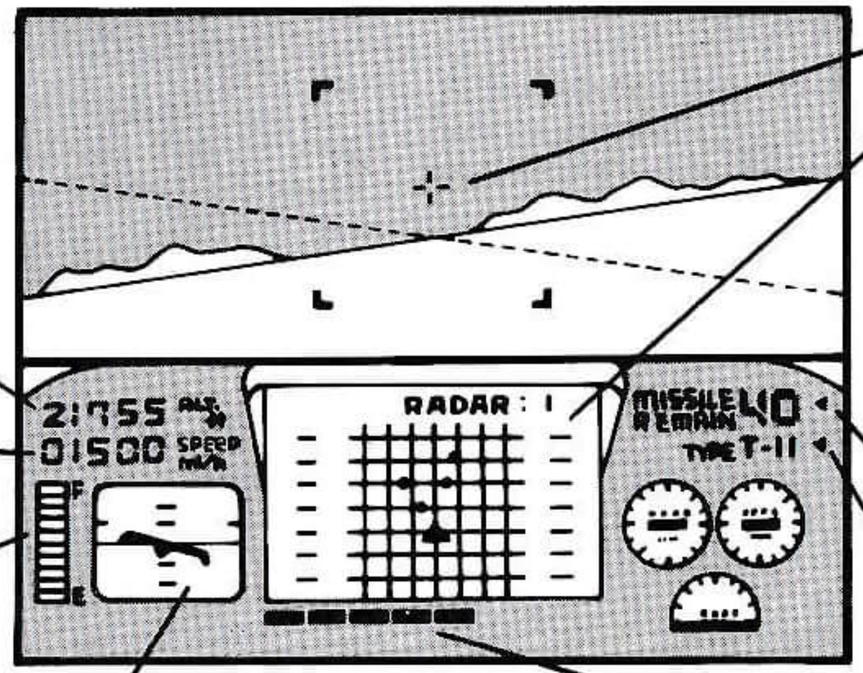
CONTROLE OPTIQUE DU PILOTE:

L'altimètre:

Il vous indique votre altitude

L'indicateur de vitesse

L'indicateur de carburant



Indicateur du type des missiles.

Écran multi-fonctionnel:

Il sert généralement de radar et vous indique les positions de l'ennemi. Mais il sert aussi à vous prévenir de la présence d'une arme ennemie à la queue de votre appareil, ou de l'insuffisance de votre altitude. Lors des opérations de ravitaillement en vol, il vous indique la position précise de l'avion réservoir.

Nombre de missiles restant.

Viseur de tirs pour les canons et les missiles:

A utiliser pour vous aligner et vous mettre en position de tir contre les armées ennemies.

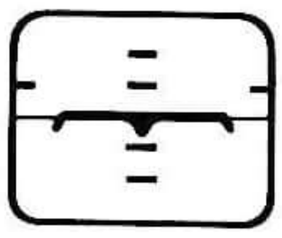
Horizon artificiel:

Il indique les angles et les direction de vol de votre engin

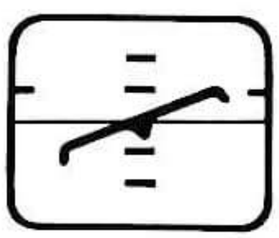
L'indicateur du niveau d'endommagement de l'appareil:

Lorsque votre appareil est touché par les tirs ennemis, les signaux rouges de l'indicateur diminuent. Quand tous les signaux ont disparu, vous aussi vous disparaissez!

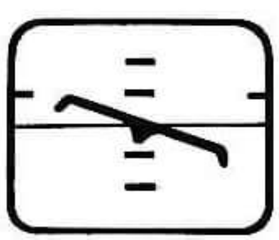
NORMAL



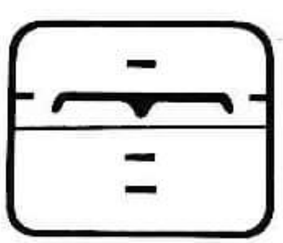
OBLIQUE GAUCHE



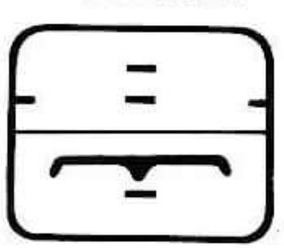
OBLIQUE DROITE



ASCENSION



DESCENTE



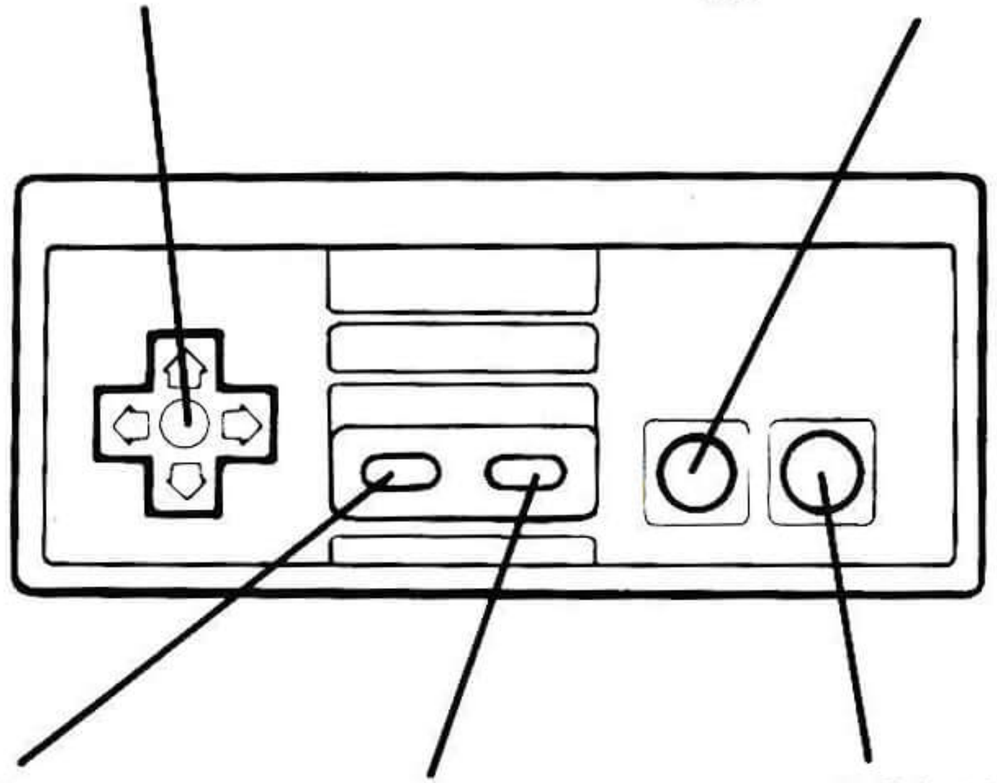
COMMENT CONTROLER VOTRE AVION PENDANT LES OPÉRATIONS DE RAVITAILLEMENT EN CARBURANT ET PENDANT LES ATTERRISSAGES:

Manette de commande

A utiliser pour permettre à votre avion de s'aligner sur l'avion-réservoir, lors des opérations de ravitaillement en vol. Pour atterrir avec une précision extrême sur le pont du porte-avion, vous utiliserez aussi cette manette pour guider votre appareil.

BOUTON B

Appuyez sur le bouton B et maintenez votre pression pour décélérer. Cessez d'appuyez lorsque vous avez atteint une vitesse que vous voulez conserver.



Bouton de sélection:

Ne pas utiliser pendant les opérations de ravitaillement en carburant ou d'atterrissage.

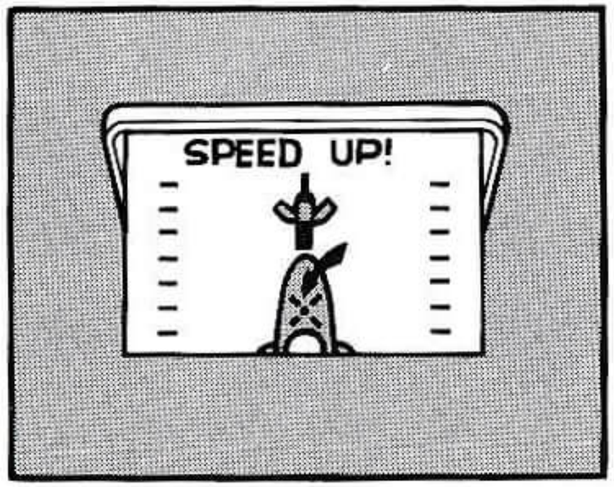
Bouton de DÉPART:

Ne pas utiliser pendant l'atterrissage. Appuyez pour commencer l'opération de ravitaillement en carburant.

BOUTON A:

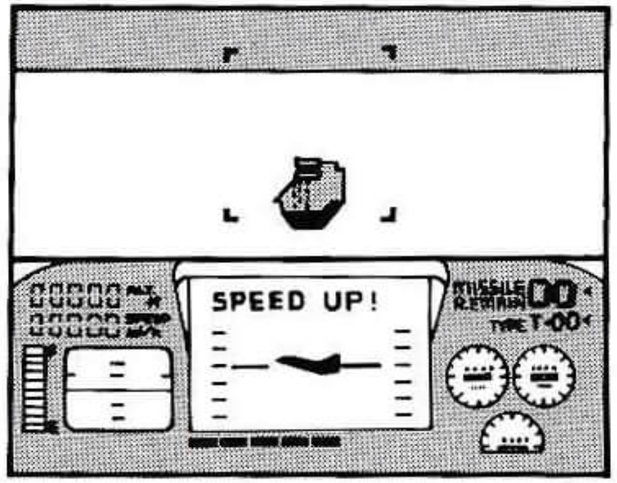
Appuyez sur le bouton A et maintenez votre pression pour accélérer. Cessez d'appuyez lorsque vous avez atteint une vitesse que vous voulez conserver.

OPÉRATIONS DE RAVITAILLEMENT EN CARBURANT:



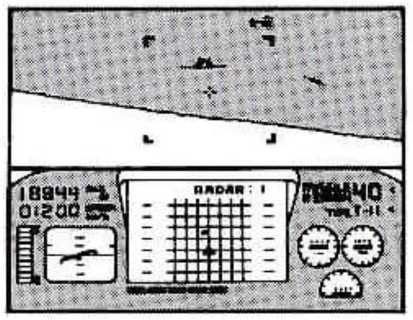
Si vous venez à manquer de carburant, des messages vous mettenten garde contre les dangers de la situation. A ce moment-là, veillez bien à appuyer sur le bouton «DÉPART» pour appeler un avion de ravitaillement. Lorsque celui-ci arrive et qu'il abaisse son embout, dirigez votre avion à l'aide du radar pour le mettre en position d'arrimage. Si le rendez-vous réussit, vous serez réapprovisionné et à nouveau paré pour le combat. Mais encore une fois, n'oubliez pas: seulement un ravitaillement par stade de combat (sauf au 1er stade).

OPÉRATIONS D'ATTERRISSAGE:



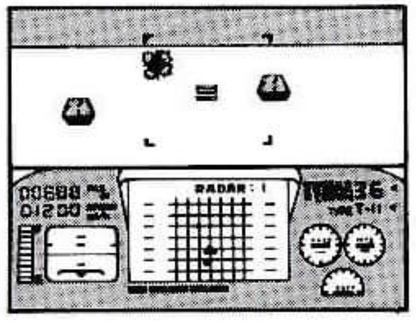
Après avoir vaincu magistralement l'ennemi, vous devez retourner au porte-avion après chacune des 4 étapes imposées par votre mission. Il vous faut bien entendu, réussir votre atterrissage et ce n'est pas chose facile! Si vous y parvenez, les dégâts subis par votre appareil F14 seront réparés, et peut-être même gagnerez-vous des points de bonification. Mais ne soyez pas trop sûr de vous! N'importe quel bon pilote vous dira que la tâche qui exige le plus de contrôle de soi de la part d'un pilote, c'est bien de réussir à poser un avion de guerre sur le pont étroit d'un porte-avion de la Navy. Et si vous échouez, l'avion appar-tiendra immédiatement au passé! Pour réussir cette délicate manoeuvre, l'altimètre doit indiquer 200 et votre vitesse doit être à 288.

LES QUATRE STADES DU COMBAT:



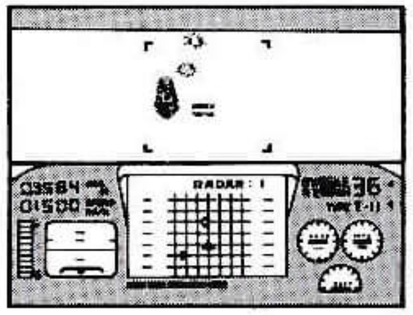
1er STADE:

Il vous offre un avant-goût du combat aérien; ce stade est comme une préface à la destruction ou une période d'échauffement avant d'entrer dans la pleine chaleur de la bataille. Attention pourtant de ne pas le considérer trop à la légère, car vous risque-riez de vous écraser dans les profondeurs marines!



2ème STADE:

Il vous mène directement au coeur des prouesses navales de l'ennemi. Des destroyers mortels, des croiseurs assassins et des sous-marins retors vous menacent par dessous tandis que les avions ennemis, lancés du porte-avion Minsk, vous attaquent par dessus.
Alors tenez bon, parce que si vous n'atteignez pas le Minsk et que vous ne le détruisez pas en mille morceaux, vous n'aurez aucune chance de mener à bien votre mission!



3ème STADE:

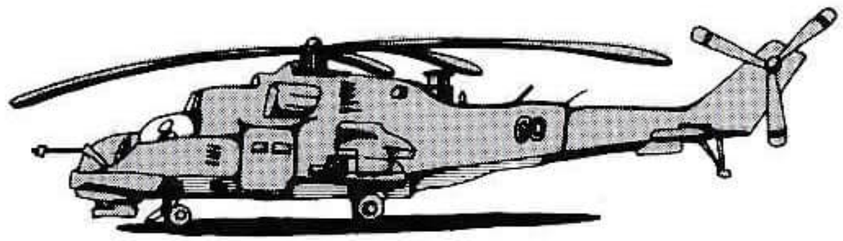
Pendant cette phase du combat, vous devrez aller survoler les terres ennemies et vous vous retrouverez au coeur de ses forces d'infanterie. Vous devrez alors faire preuve d'une grande maitrise pour éviter les missiles téléguidés, et vos nerfs devront être d'acier pour que vous parveniez à échapper aux attaques des hélicoptères volant en rase-motte. Mais si vous réussissez à déjouer les tours de la majorité des forteresses ennemies, vous pourrez vous dire que vous êtes déjà sur les chemins de la gloire!

4ème STADE:

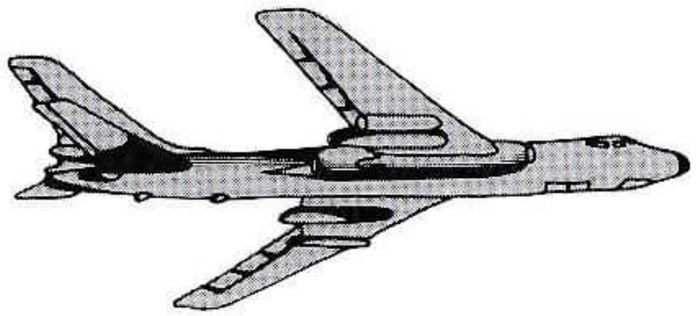
Il est connu que la gloire n'appartient pas aux êtres trop fragiles, et en ce quatrième stade du combat, vous devrez montrer votre courage comme encore jamais auparavant. L'ennemi vous bombardera de toutes les manières possibles et imaginables pour défendre coûte que coûte l'objet de sa fierté et de sa joie: sa base spatiale meurtrière qui représente son moyen de conquérir l'espace et, éventuellement, de dominer le monde entier.
L'heure de votre bataille d'Austerlitz a sonné! Foncez dans le combat et devenez un héros!

LES AVIONS ENNEMIS:

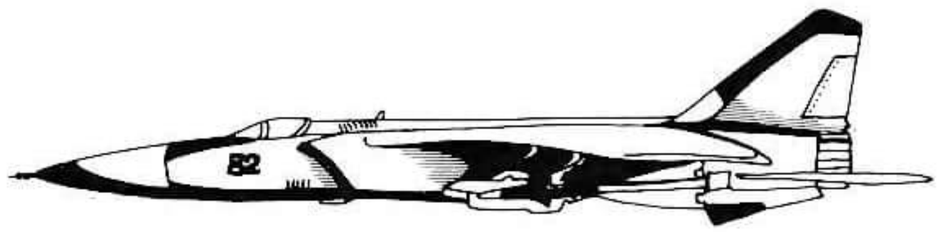
IL-76 AVION DE TRANSPORT GARGANTUA



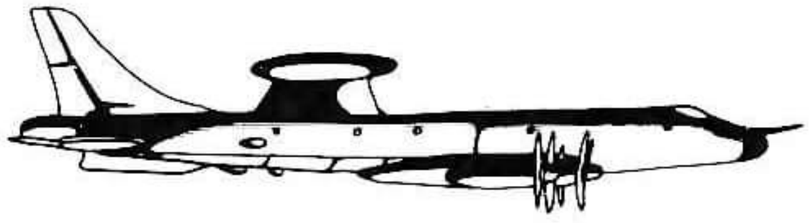
MI-24 HELICOPTERE D'ATTAQUE



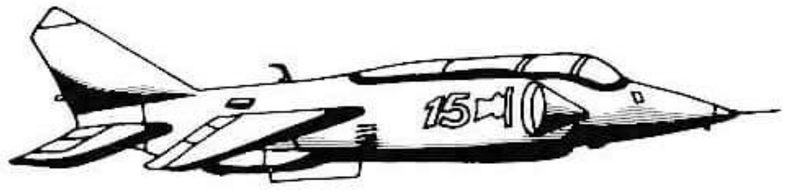
TU-13 BOMBARDIER



MG-25 AVION DE COMBAT COYOTE



TU-126 AVION CHERCHEUR/DESTRUCTEUR SY-27



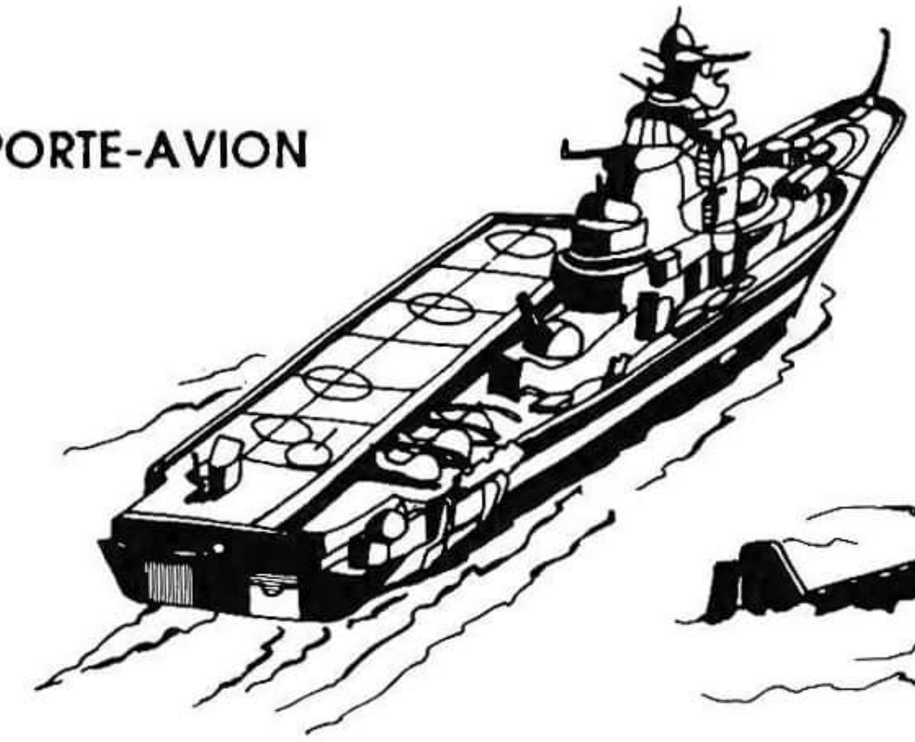
AVION DE COMBAT A TIR RAPIDE

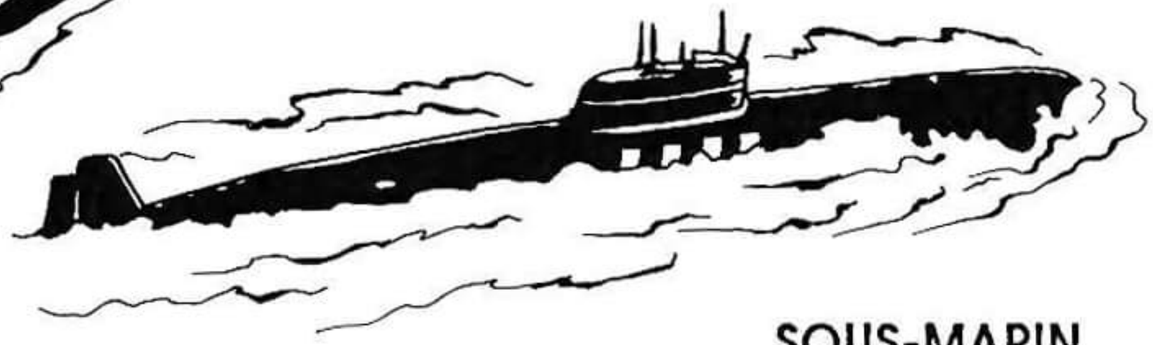
LA FLOTTE NAVALE ENNEMIE:

DESTROYER-CARGO

CROISEUR PRINCIPAL

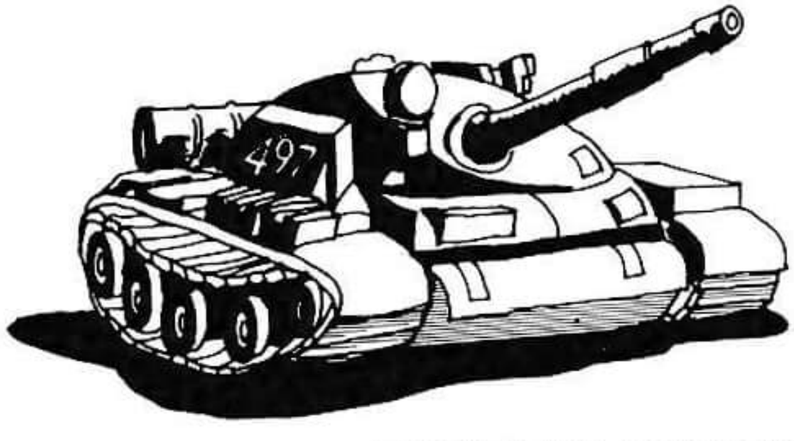
PORTE-AVION



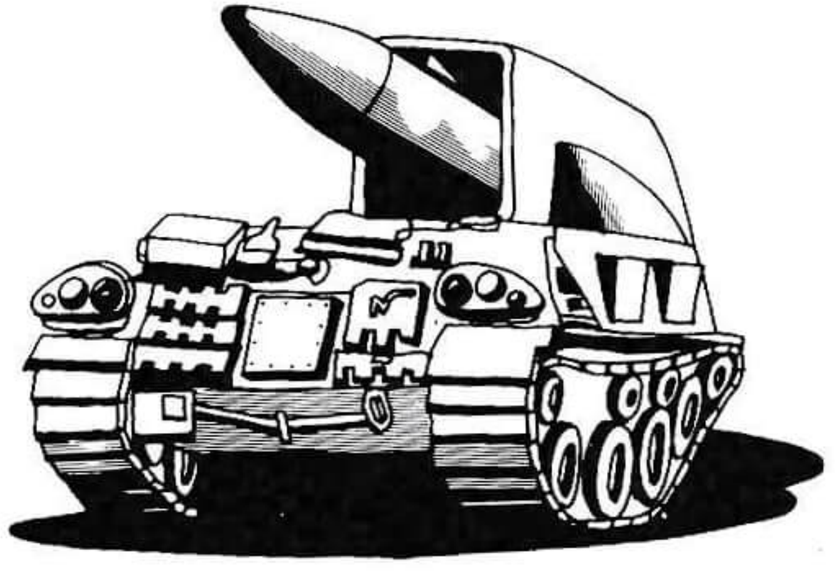


SOUS-MARIN

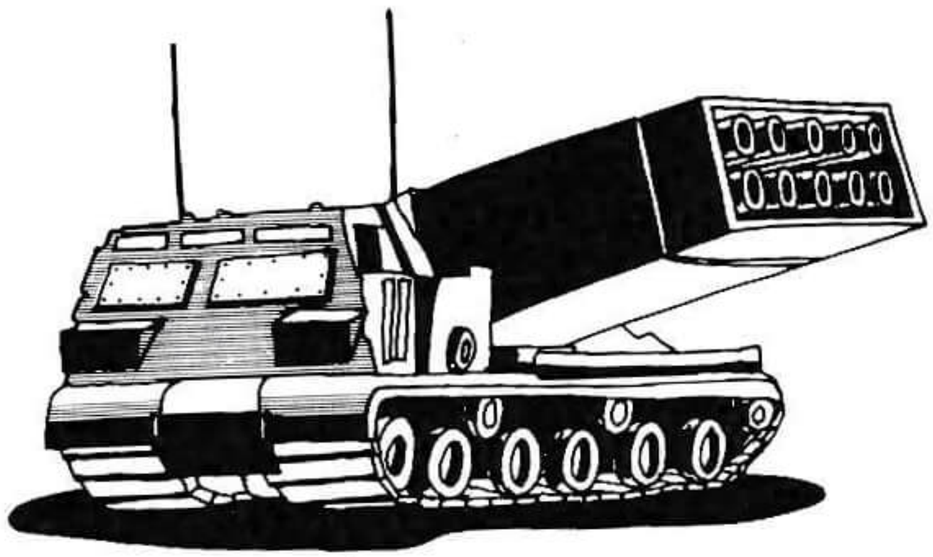
FORCES TERRESTRES ENNEMIES:



MBT-TANK PRINCIPAL



SK-91 LANCE-MISSILES MOBILE



RAMPE DE LANCEMENT MULTIPLE
DE ROQUETTES

CAMION TOUT-TERRAIN POUR LE
TRANSPORT DES TROUPES

PRÉCAUTIONS D'EMPLOI DE VOTRE JEU KONAMI

- Ce jeu informatique est un article de précision qui possède un circuit électronique complexe. Evitez les chocs et les températures extrêmes. Ne jamais tenter d'ouvrir ou de démonter le jeu.

- Ne pas toucher aux câbles et ne jamais les mettre au contact de l'eau sous peine d'endommager les circuits électroniques du jeu quand vous délerandez.

- Assurez-vous toujours que la console NES est éteinte quand vous branchez ou que vous débranchez le jeu sur la console NES.

- Ne jamais introudire vos doigts ou des objets métalliques dans le porte-cartouche, sous peine d'endommager le fonctionnement de votre machine.

Nederlands

PROFICIAT!

U hebt nu de onvervalste Konami home-computerversie van het «Top Gun»-videospel, een van vele oorspronkelijke Konami videohits, in uw bezit. Wij adviseren u, eerst deze gebruiks aanwijzing goed door te lezen, voordat u aan dit spel

INHOUD

Inleiding / Hoe te spelen 28

De F-14 jager 29

De bediening van uw jager tijdens een gevecht 30

Spel-beeldscherm 31

De bediening van uw jager tijdens het tanken en het landen 32

Tanken / Landen 33

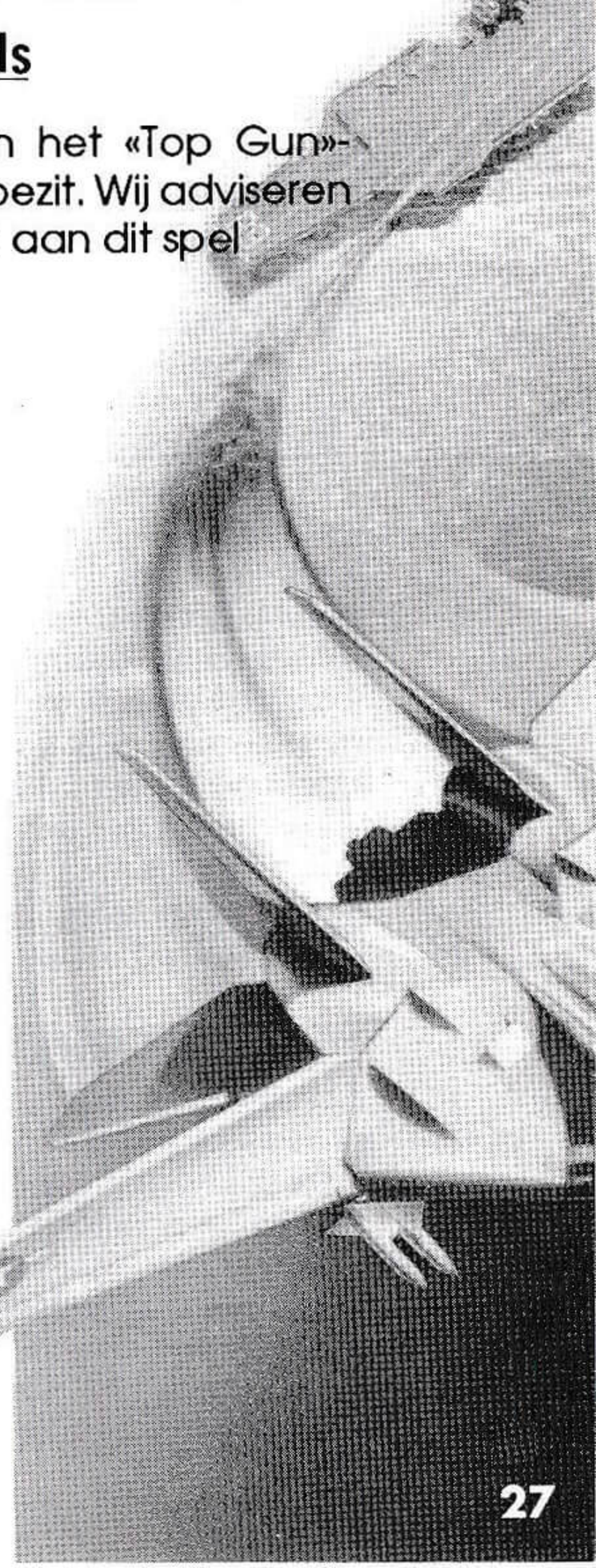
Gevechtsniveaus 34

Vijandelijke jagers 35

Vijandelijke schepen 36

Vijandelijke Landmacht 37

Onderhoud van uw spel 38



De onmogelijke opdracht?

Maak het uzelf gemakkelijk in de cockpit van een dertigmiljoen dollar oorlogsmachine, duw de kontroleknuppel voorzichtig naar voren en richt de neus van het vliegtuig naar het midden van de startbaan. De oranje zon gloeit aan de horizon in Fightertown, Amerika, en alles lijkt vredig terwijl u uw tweede train-aanvalsvlucht van deze dag voltooit.
Teruggekomen in de vliegkamer rust u wat uit met een kop koffie, tevreden dat u de beste jagerpiloot in de Marine bent. Opeens stormt de kommandant binnen en salueert u vlug. Zijn gezicht lijkt ijskoud als hij u orders overhandigt, gemerkt met «Top Geheim». Nadat u het zegel verbroken hebt, leest u het nieuws:
De vijand is in onontbeerlijke olievelden binnengedrongen en bereidt zich voor onze Verbondenen aan te vallen. De vijandelijke Marine heeft een front gevormd en onze Geheime Dienst informeert ons, dat men spoedig een algemene aanval op onze strijdmacht zal beginnen. Bovendien heeft de vijand zijn nieuwste ruimtebasis in werking gesteld, die in staat is binnen enkele seconden killer-satelieten af te vuren. Uw opdracht, Luitenant, is u onmiddellijk bij het vliegtuigmoederschip «USS Enterprise» te melden. Vanaf dat moment zult u de leiding hebben over een escadrille van F-14's, met als hoofdopdracht de leidende vijandelijke lucht-, zeeen landmacht neer te slaan en vervolgens de ruimtebasis te vernietigen. Onthoud, de hele vrije wereld vliegt met u. Als u slaagt, hebt u de Derde Wereldoorlog verhinderd. Als u faalt, moge God ons allen helpen. Veel succes.
Ondertekend - Mr. President.
U verfrommelt uw orders en eet ze op. U weet wat u te doen hebt.

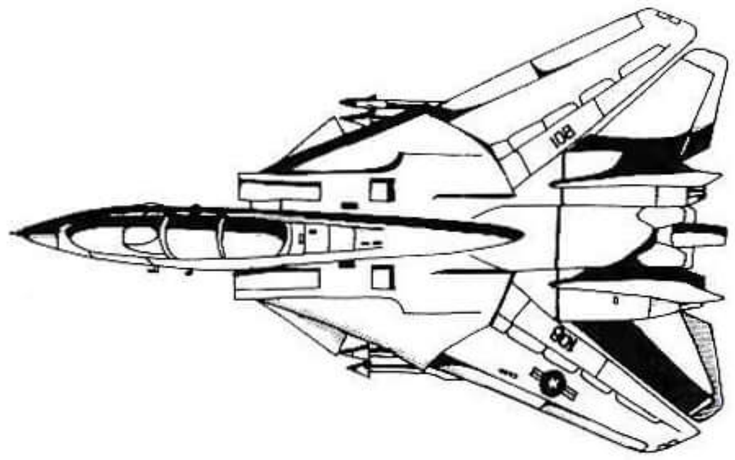
Hoe te spelen

Doe uw gordel om, Luitenant en haal diep adem. U wordt dadelijk van het dek van een atoomvliegtuigmoederschip geschoten, binnen het bereik van vijandelijke troepen. Eenmaal in de lucht hebt U de volle leiding over een F-14 jager, volgeladen met raketten en kanonnen. U begint uw opdracht met 3 vliegtuigen. Het spel - als men oorlog een spel noemen kan - eindigt wanneer uw 3 vliegtuigen vernietigd zijn, of wanneer u uw opdracht voltooit door de vijand's ruimtebasis te vernietigen. Maar voordat u het uiterste doel bereikt, wordt u gekonfronteerd met 3 gevechtssoorten: lucht -luchtgevecht, lucht - zeegevecht en lucht - landgevecht.
Nadat u zich door elk gevechtsniveau doorgevochten hebt, moet u terugkeren naar uw schip en een landingspunt vastleggen om te tanken en weer vol te laden, voordat u uw volgende

dodelijke uitdaging aanneemt. Tijdens de opdracht kan uw F-14 jager op de volgende manier uitgeschakeld worden: een voltreffer door een raket, of een salvovijandelijke kanonschoten kan uw vliegtuig beschadigen. De enige manier om deze katastrophes, veroorzaakt door de vijand, te voorkomen, is door een geweldige piloot te zijn. Een ander probleem tijdens deze lange-afstandsaanvallen kan een lege tank zijn, waardoor u naar de grond tuimelt. Om een benzine-tekort te voorkomen kunt u eenmaal op de helft van ieder niveau, behalve niveau nr. 1, bijtanken. (zie blz. ... en ... voor tankinstructies).
Het «Top Gun»-videospel is gemaakt voor één speler, die CONTROL (1) gebruiken moet. Uw vaardigheid als marinevlieger wordt aanhet eind van uw opdracht door de totaal-verzamelde puntenscore vastgesteld. Punten worden behaald door vijandelijke troepenuit te schakelen.
Druk de START-knop op uw CONTROL om uw jet-motoren te starten. Dan, vlak voordat u opstijgt, kunt u uw gewenste raketten kiezen. U kunt kiezen tussen de T-11 HOUND, de T-22 WOLF en de T-33 TIGER. Beweeg de cursor door de SELECT-knop te drukken om uw keuze te maken. Druk de START-knop wanneer u bij de raket bent die u wenst. Eenmaal bewapend, landt uw jager automatisch in gevaarlijk gebied en het lot van de vrije wereld rust onmiddellijk op uw schouders.

De F-14 jager

De F-14 jager is de belangrijkste jet-jager in de Marine. Hij heeft zijn voorspoed tijdens een luchtluchtgevecht en wordt beschouwd als het beste luchtgevechtsvliegtuig dat men ooit gevlogen heeft. Met Mach II (+)-vaardigheden en een reeks van hitte-zoekende raketten is deze machine een vliegtuig waarop de beste piloot trots kan zijn.



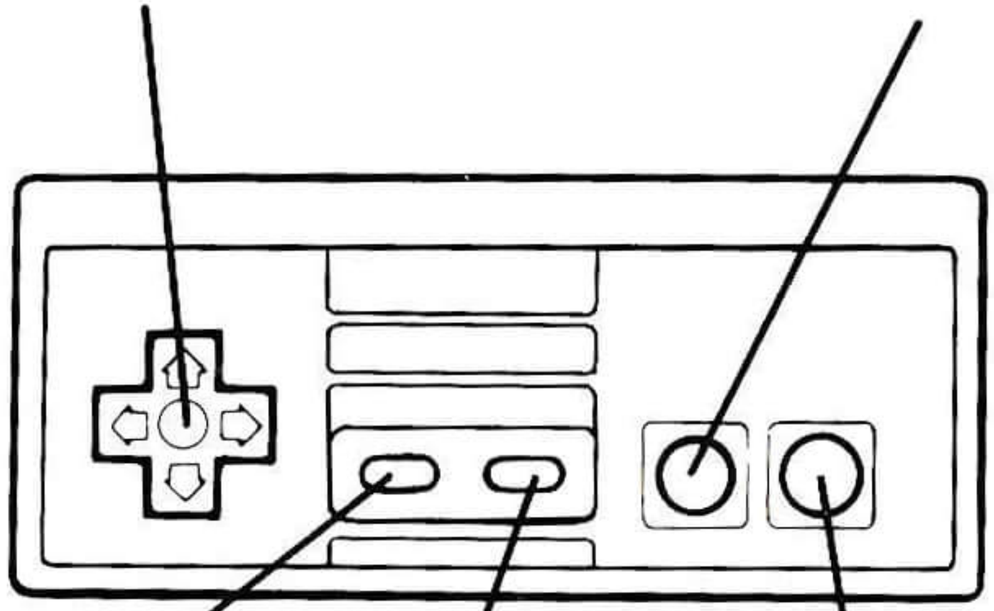
De bediening van uw jager tijdens het tanken en het landen

Kontroleblok

Stuur uw vliegtuig met het kontroleblok op dezelfde hoogte als de tanker's benzineleiding. Gebruik het blok bij het landen om uw vliegtuig op een specifieke pleats op het schipsdek te manoeuvreren.

B-knop

Druk de B-knop en houd hem ingedrukt om uw shelheld te verminderen. Laat los als u de snelheid bereikt hebt, waarmee u verder wilt vliegen.



Select-knop

Wordt tijdens het tanken of landen niet gebruikt.

Start-knop

Wordt tijdens het landen niet gebruikt. Wordt gebruikt om het tanken te starten.

A-knop

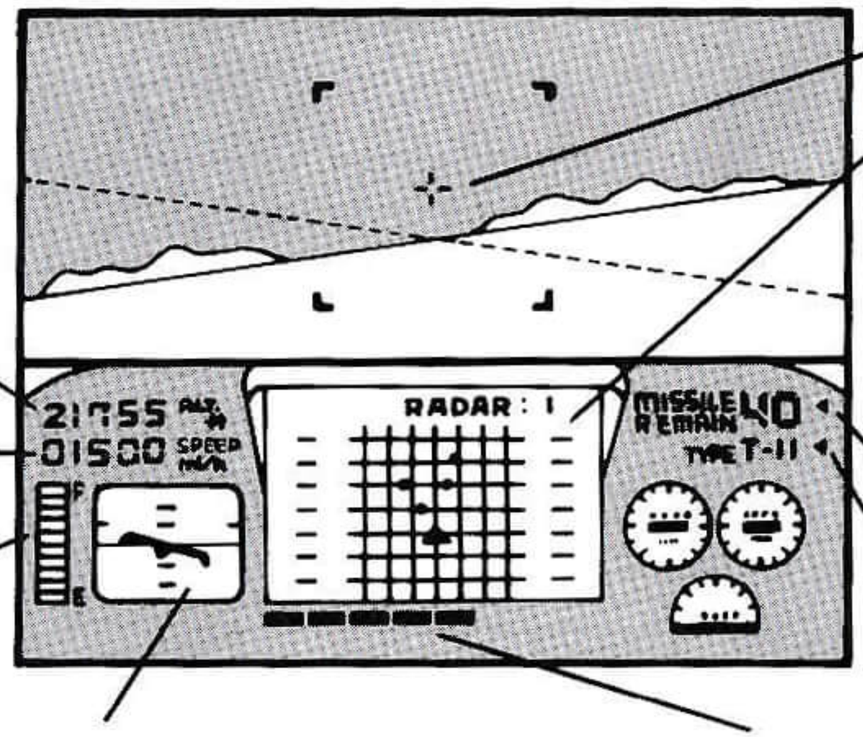
Druk de A-knop en houd hen ingedrukt om uw snelheid te vermeerderen. Laat los als u de snelheid bereikt hebt, waarmee u verder wilt vliegen.

Het zicht van de piloot

Rakettentype-indicator

Hoogtemeter
De hoogtemeter geeft uw hoogteaan.

Luchtsnelheidsin indicator



Benzine meter

Multi-funtie monitor
De multi-funcctie monitor is gewoonlijk een radar-beeldschem, dat de vijand's posities aangeeft. Maar het geeft ook waarschuwingen aan, zoals wanneer een vijand u achtervolgt of wanneer u te laag vliegt. In de tankstage geeft het de positie aan van de benzineleiding van het tankervliegtuig

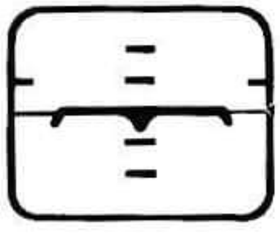
Aantal resterende raketten

Kanonnen - en raketten
zicht Gebruik dit om vijandelijke vliegtuigen op een lijn te plaatsenen vast te houden.

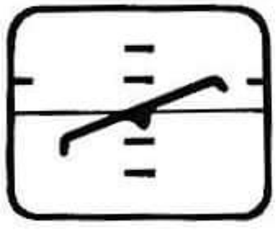
Kunstmatige horizon
De kunstmatige horizon geeft de verschillende hoeken en richtingen aan waarin u vliegt

Shade Indicator
Wanneer uw vliegtuig door vijandelijke kanonschoten geraakt is, nemen de rode blokjes van de schade-indicator af. Als alle blokjes verdwenen zijn, bent u uitgeschakeld.

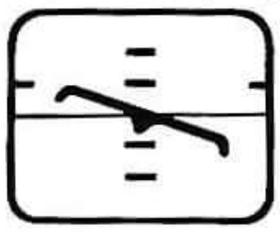
normal



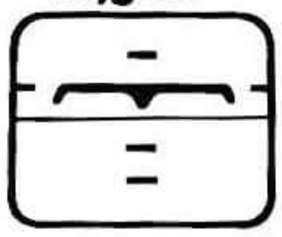
linkse bocht



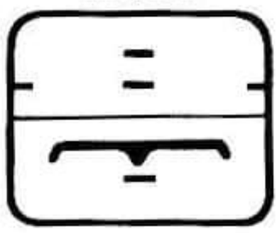
rechtse bocht



stijgen



dalen



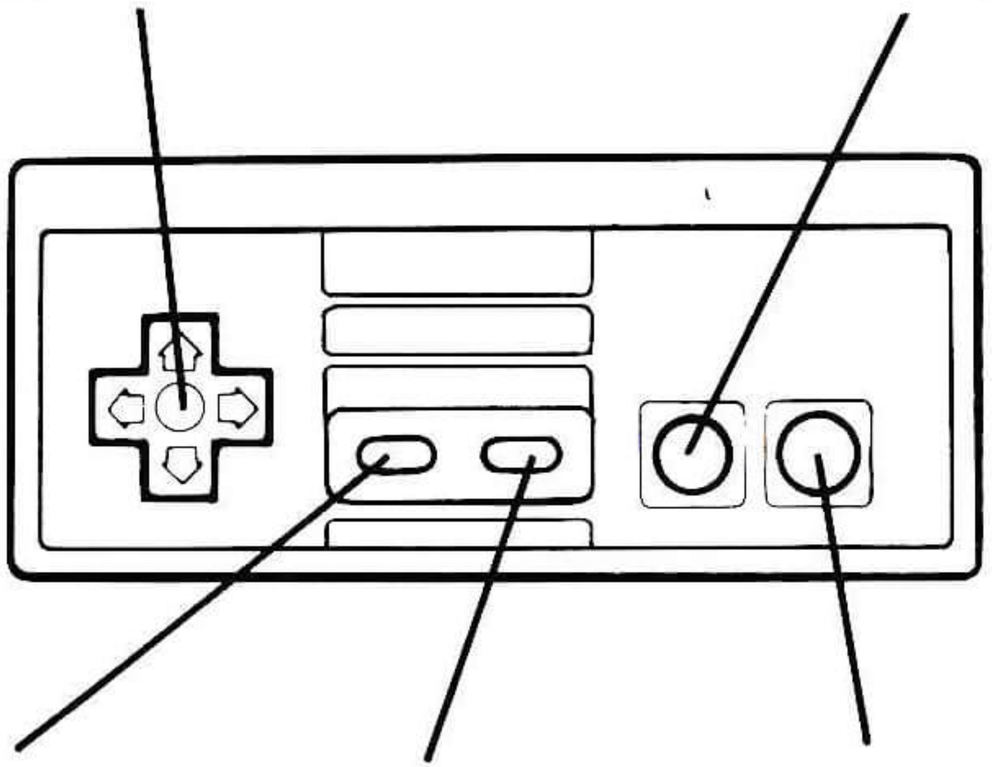
De bediening van uw jager in een gevecht

Kontroleblok

Gebruik het kontroleblok om uw jager te leiden. Het zou een verlenging van uw hand moeten worden. Want de lichtste beweging laat u met een ongelooflijke smelheid in de richting waarnaar u stuurt vliegen.

B-knop

Plaats de vijanden op een lijn en druk dan de B-knop om ze wast te houden. Wanneer uw zicht op het doel rood flitst druk mog een keer op de B-knop. Hierdoor wordt een van uw raketten gelanceerd



Select-knop

Wordt tijdens een gevecht niet gebruikt.

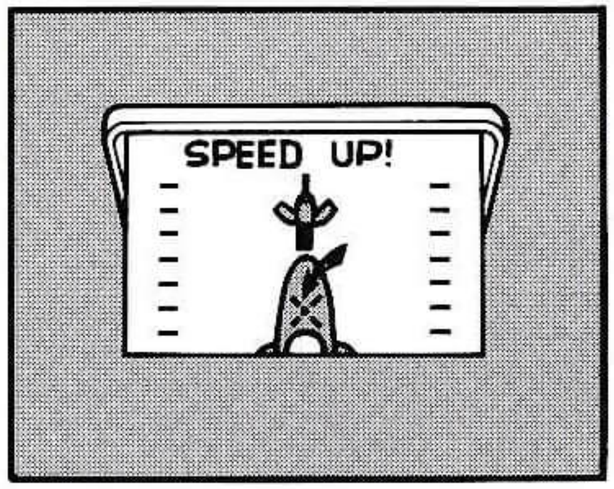
Start-knop

Druk de start-knop wanneer uw benzine of raketten opraken, om een tank-vliegtuig op te roepen. Opmerking: U kunt deze taktiek slechts eenmaal per gevechtsniveau gebruiken (behalve gevechtsniveau nr. 1).

A-knop

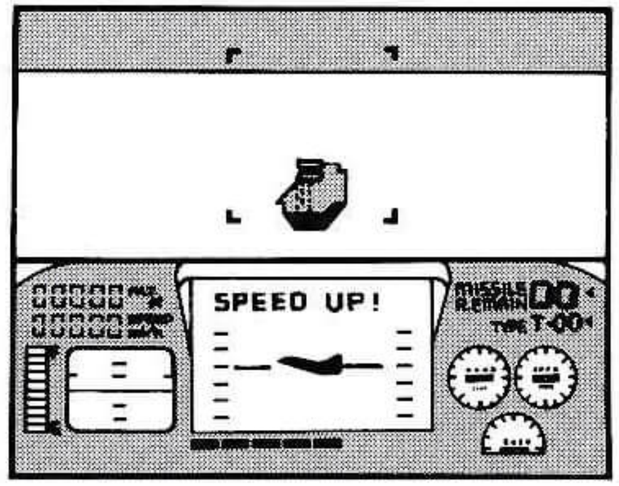
Druk de A-knop om kanonnen af te schieten. Denk eraan, u hebt een onbeperkte munitievoorraad, dus laat het ze voelen.

Het Tanken



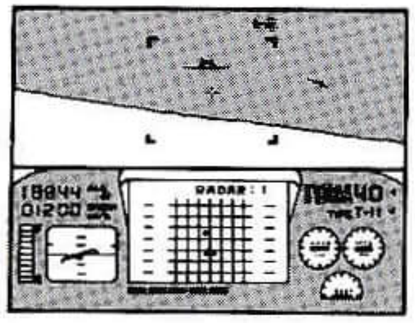
Als uw benzine opraakt zullen waarschuwingen u waakzaam maken op de situatie. Druk de start-knop als dit gebeurt om een tankschip op te roepen. Laat uw vliegtuig met behulp van het radar-beeldscherm dalen als de tanker aangekomen is en zijn tankmast verlaagd heeft. Als de ontmoeting een succes is geweest, bent u weer volgetankt en klaar om verder te vechten. Nogmaals, denk eraan dat u slechts een keer per gevechtsniveau kunt bijtanken.

Het Landen



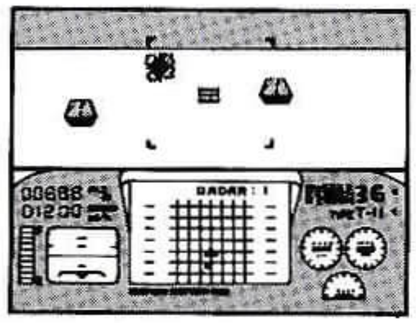
Nadat u heelhuids door ieder gevechtsniveau gekomen bent, moet u terugkeren naar uw schip en daar succesvol landen. Als u het haalt, wordt de schade aan uw F-14 gerepareerd en kunt u zelfs bonuspunten krijgen. Maar wordt niet te roekeloos! Iedere goede piloot kan u vertellen, dat het meest zenuwslopende gedeelte van deze baan, het landen van een jager op het smalle dek van een jager op het smalle dek van een marineschip is. Als u faalt, behoort uw vliegtuig tot de geschiedenis. Om te slagen zou uw hoogtemeter «200» aan moeten geven en uw snelheid zou op «288» gezet moeten worden.

De vier gevechtsniveaus



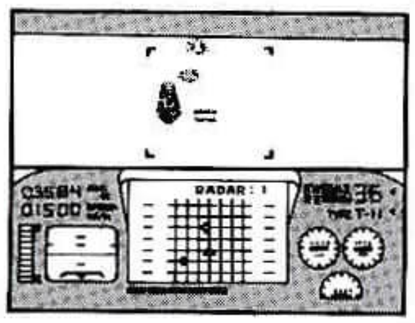
Gevechtsniveau nr.1

In gevechtsniveau nr.1 krijgt u de eerste smaak van een luchtgevecht te pakken. Het is een soort inleiding van de vernietiging of het opwarmen voor de hitte van de strijd. Maar vat het niet te licht op. of u eindigt in het water.deurs marines!



Gevechtsniveau nr.2

In gevechtsniveau nr.2 wordt u met de sterke vijandelijke Marine gekonfronteerd. Dodelijke vernietigers, killer-kruisers en verraderlijke onderzeeboten vormen een bedreiging van beneden terwijl vliegtuigen, gelanceerd van het vliegtuigmoederschip Minsk, van boven aavallen. Dusricht precies, want als u de Minsk niet raakt en in gruizelementen schiet, zult u niet ver komen met de voltooiing van uw opdracht.



Gevechtsniveau nr.3

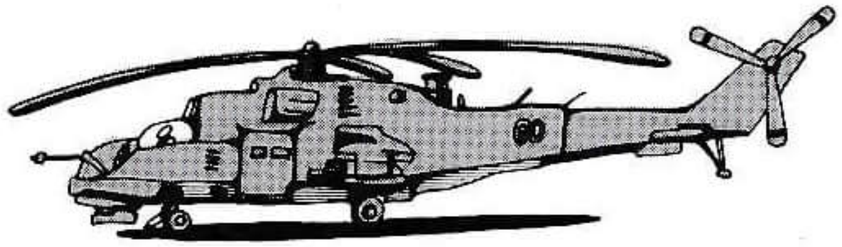
In gevechtsniveau nr.3 vliegt de vijandelijke kust in het hart van de landverdediging. U hebt een ijzeren zelfbeheersing en stalen zenuwen nodig om de nauwkeurig gerichte raketten te ontwijken en de laag-vliegende aanvalshelicopters te verschalken. Maar als u zich door de belangrijkste vijandelijke vesting kunt slaan, vindt u uzelf aan de rand van de glorie.

Gevechtsniveau nr.4

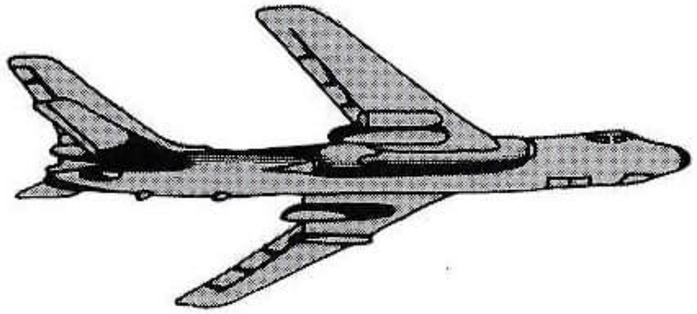
Er is nooit gezegd, dat glorie iets voor mensen met zwakke magen is. In gevechtsniveau nr.4 wordt dat als nooit tevoren getest. De vijand zal alles wat ze hebben naar u gooien in de «alles - of - niets» - verdediging van hun trots de killersatelieten - ruimtebasis waarmee ze de wereld willen veroveren en evantueel domineren. Dit is uw Waterloo. Spaar niets en kom terug als een held.

Vijandelijke vliegtuigen

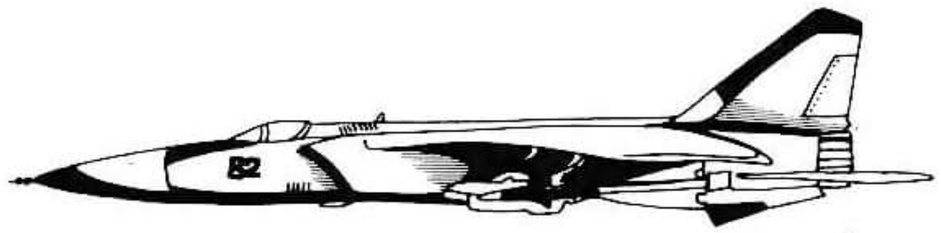
IL-76 Reusachtig transportvliegtuig



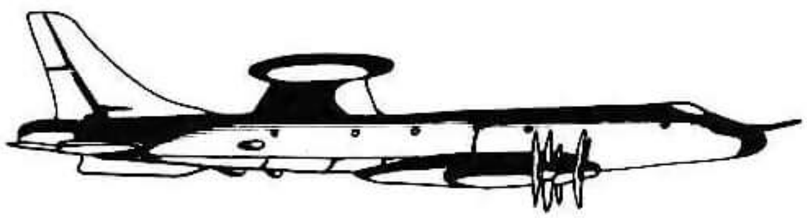
MI-24 Aanvalshelicopter



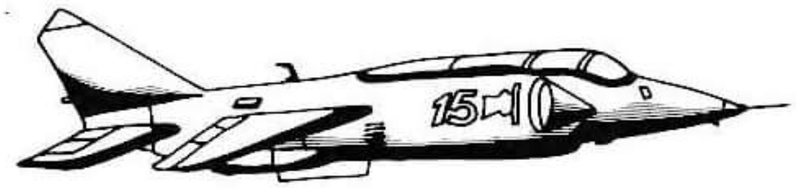
TU-13 Bommenwerper



MG-25 Coyote-jager



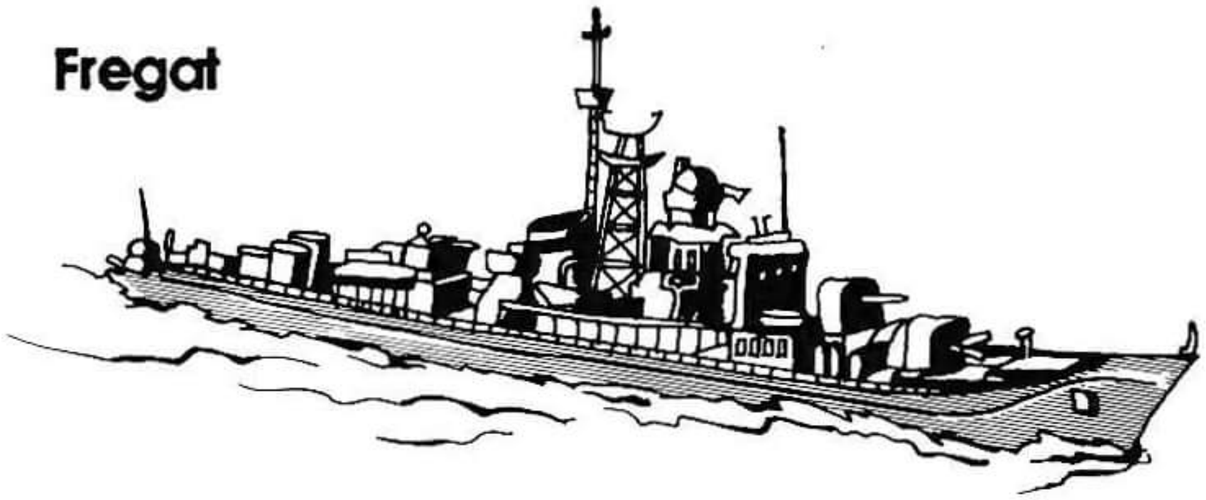
TU-126 Opsporingsvliegtuig



SY-27 Supersnel-vliegtuig

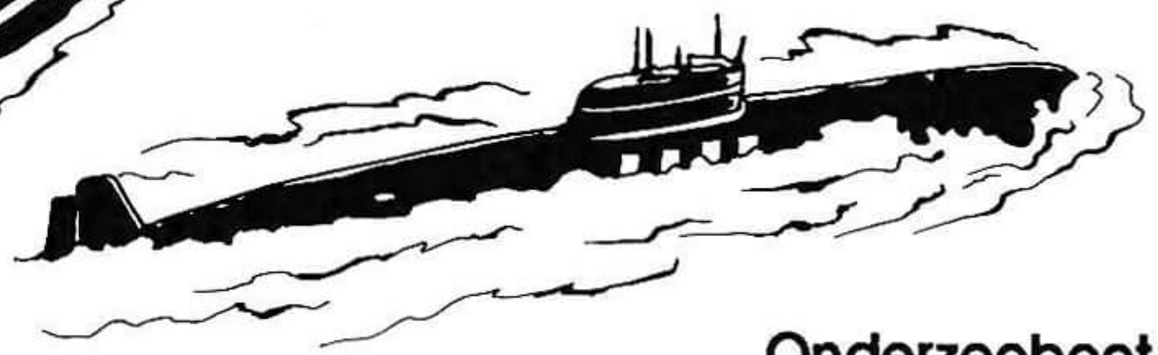
Vijandelijke schepen

Fregat

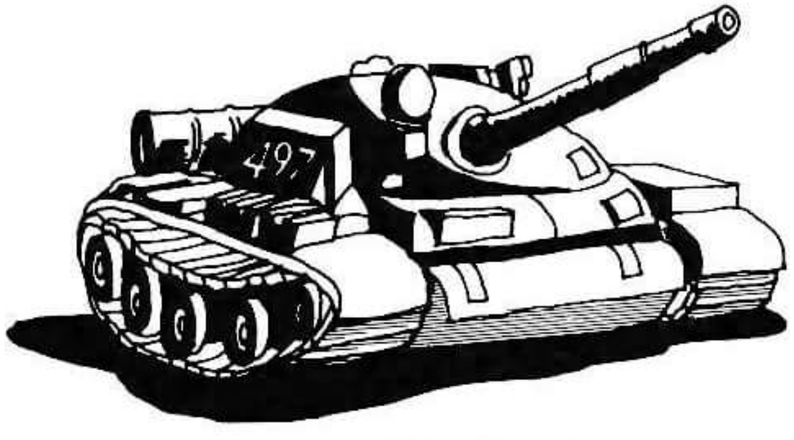


Kruiser

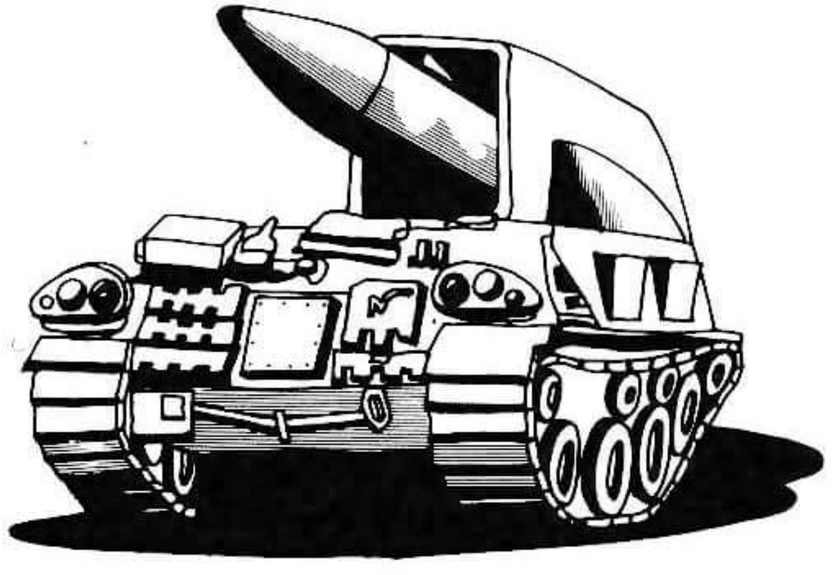
Vliegtuigmoederschip



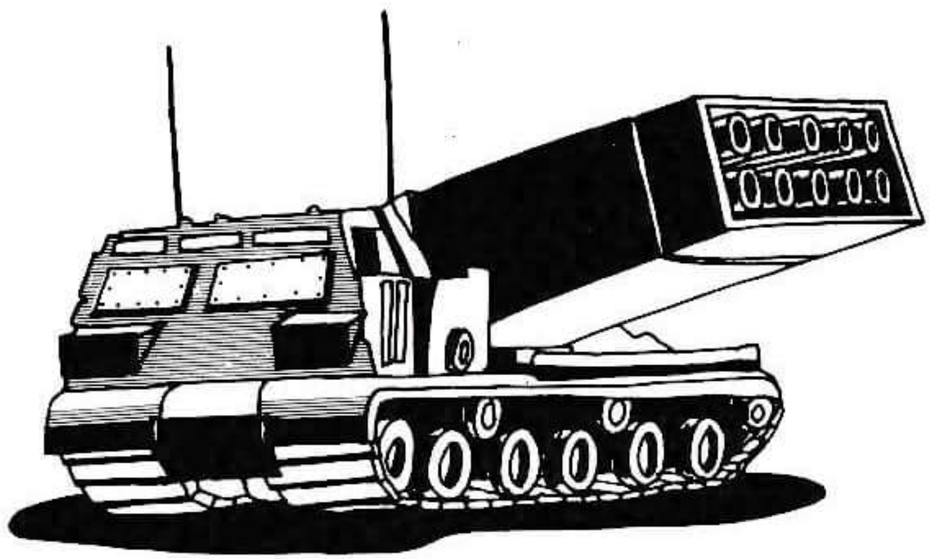
Onderzeeboot



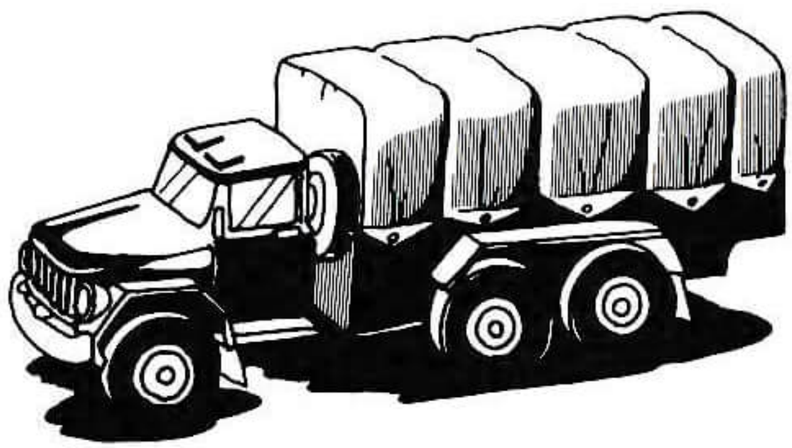
MBI Tank



SK-91 Mobiele kruisraket-tenlanceerinrichting



Stalin-orgel



A.M.X.

Behandel uw konamispel met zorg

Dit konamispel is een met precisie vervaardigd toestel met een ingewikkeld elektronisch circuit. Vermijd het bloot te stellen aan overmatige schokken of extreme temperatuurverschillen. Probeer nooit het spei te openen of te ontmantelen.
Raak de stroomdraden van het toestel niet aan en vermijd ieder kontakt met water zodat het spelcircuit niet beschadigd wordt.
Zorg altijd ervoor dat het NES-Kontrolepaneel uitgeschakeld is als u het spel erin steekt of eruit haalt.
Stop nooit uw vingers of een metalen woorwerp in het toestelgedeelte van de spanningsverbinding. Dit kan tot het slecht functioneren of zelfs tot schade leiden.

Konami® is a trademark of Konami Industry Co. Ltd.

Nintendo® and Nintendo Entertainment System™
are trademarks of Nintendo.

Copyright © 1988 Paramount Pictures Corporation. All Rights Reserved.
"TOP GUN" logo is a Trademark of Paramount Pictures Corporation.
Konami Industry Co. Ltd. Authorized User. Underlying Source Code © 1988 Konami.

Printed in Japan
IMPRIMÉ AU JAPON